

# Озвучка проходов

При разрешении допуска можно настраивать проигрываемые звуки. Звуки настраиваются для:

- Категорий клиентов
- Типов карт
- Прав (билетов и счетов)

Приоритет используемого звука соответствует списку выше (т.е. если настроен персональный звук для категории клиента и типа билета, то выбран будет звук категории клиента).

Настройка озвучки работает **только** для онлайн систем и **только** при использовании валидаторов.

Звук определяется именем файла, требования к файлам ниже, файлы передаются а Лайм и размещаются на сервере только после внутренней проверки (!). Общедоступные звуки приведены ниже.

## Загрузка звука на валидатор

Валидатор загружает звуки автоматически при получении настроек. Загружаются только те файлы которые указаны в качестве звука для билетов и счетов, для которых создан и **активен** тариф на услугу, привязанную к валидатору.

Таким образом, если используются звуки для типов карт и категорий клиентов, что бы валидатор мог их загрузить необходимо создать «билет-пустышку» к которому привязать требуемый звук и настроить тариф на соответствующую услугу.

## Требования к файлам

- Длительность - не более 2с
- Формат - wav
- Герцовка - 11кГц, 352кбит/с

## Инструменты

- Конвертер: <https://online-audio-converter.com/ru/> (При конвертации нажать кнопку «Дополнительно» и выбрать частоту 11025Khz)
- Генератор: <http://next.2уха.mobi/speak.php>, в качестве голоса лучше выбрать «Александра», прочие параметры не менять, результат конвертировать

## Общедоступные звуки

Данные звуки могут быть использованы в **любой** инсталляции:

- child\_card.wav - «Детская карта»
- deti.wav - «Детский проходите»
- free\_ticket.wav - «Бесплатный билет»
- lgot.wav - «Льготный проходите»
- vzros.wav - «Взрослый проходите»
- aboniment.wav - «Абонемент проходите»
- busineslunch.wav - «Бизнес ланч проходите»
- denrozhdeniya.wav - «День рождения проходите»
- groopovoy.wav - «Групповой проходите»
- nedostat.wav - «Недостаточно средств»
- detiprokat.wav - «Детский прокат»
- vzroslyprokat.wav - «Взрослый прокат»
- soprovod.wav - «Сопровождающий»
- childreninzone.wav - «Внимание остались дети» (подтверждение выхода взрослого)
- incorrectvalidationcard.wav - «Неверная карта доступ запрещен» (неверная карта при подтверждении выхода взрослого или ребенка)
- payonlyatcashdesk.wav - «Выход только через кассу»
- readparentscard.wav - «Считайте взрослую карту» (подтверждение выхода ребенка)
- removecard.wav - «Уберите карту»

## Расположение файлов

Файлы озвучки должны быть расположены в подпапке сервера (основная папка для локальных инсталляций C:\inetpub\admin.lime-it.ru):

- \_Data\Installations\PassSounds - файлы звуков, доступные всем инсталляциям
- \_Data\Installation\{Идентификатор инсталляции}\PassSounds - файлы звуков, специфичные для заданной инсталляции (могут переопределять файлы, доступные всем инсталляциям)

[public](#), [doc](#), [article](#)

From:  
<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:  
[https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/admin/pass\\_sounds](https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/admin/pass_sounds)

Last update: **06:26 07/06/2022**

