

Настройка оплаты баллами UDS

- 1. Авторизоваться в админ.панели системы Лайм по адресу <https://admin.lime-it.ru>
- 2. Создать новый процессинг

Процессинги

Процессинги – это способы оплаты, которыми может рассчитываться посетитель при покупке товара или услуги.
При создании инсталляции автоматически создается процессинг оплаты наличными.

Поиск...

Имя	Название инсталляции	Тип оплаты	Тип процессинга	Активен	
Яндекс	Парк аттракционов	Интернет эквайринг	Фискальный	<input checked="" type="checkbox"/>	...
Бонусы	Парк аттракционов	Оплата со счета	Скидочный	<input checked="" type="checkbox"/>	...
Еще процессинг Т	Парк аттракционов	Безналичный расчет	Фискальный	<input checked="" type="checkbox"/>	...
Оплата предзаказа	Парк аттракционов	Внешний процессинг	Скидочный	<input checked="" type="checkbox"/>	...
Сбер	Парк аттракционов	Интернет эквайринг	Фискальный	<input checked="" type="checkbox"/>	...
test	Парк аттракционов	Внешний процессинг	Фискальный	<input checked="" type="checkbox"/>	...
uds	Парк аттракционов	Кассовый эквайринг	Скидочный	<input checked="" type="checkbox"/>	...

Всего: 13 записей

Обновление

Создать

Создание нового процессинга

Профиль

Отчёты

Навигация

Поиск...

▼ Параметры инсталляции

▼ Организации

▲ Кассы

Процессинги

Категории клиентов

Типы связей клиентов

▼ Товары

Типы скидок

▼ Календари

▼ Услуги

Бонусные системы

Интеграции


[public](#), [doc](#), [uds](#)

- 3. Настраиваем следующие поля:

- 1. Имя (Название процессинга на ваш выбор, по нему будет выбираться в кассе)
 - 2. Тип оплаты - Кассовый эквайринг
 - 3. Тип процессинга - Скидочный
 - 4. Протокол кассового эквайрига - UDS Game
 - 5. Api key - Ваш API Key из аккаунта UDS (ссылка ниже)

<https://admin.uds.app/admin/integration>

Процессинги

 Процессинги – это способы оплаты, которыми может рассчитываться посетитель при покупке товара или услуги. При создании инсталляции автоматически создается процессинг оплаты наличными.

Имя *

UDS

Тип оплаты *

Кассовый эквайринг

Тип процессинга *

Скидочный

Эквайер

Эквайер

Протокол кассового эквайринга *

UDS Game

Возврат разрешен

☒

Количество копий банковского слипа


Количество копий банковского слипа

Активен


☒

Поддерживаемые типы касс

Поддерживаемые типы касс

 Api key

M2NkMDBjNDctMzE5MI00OWYxLWE4MDYtMjJhYWVhNmI1Mzlj

Мои инсталляции 

Профиль

Отчеты

Навигация

Поиск...

▼

Параметры инсталляции

▼

Организации

▼

Кассы

Категории клиентов

Типы связей клиентов

▼

Товары

Типы скидок

▼

Календари

▼


Услуги

Бонусные системы

Интеграции

Система видеонаблюдения

uds Admin


uds

МОНИТОРИНГ

Статистика

Клиенты

Операции

Источники трафика

КРП

ИНСТРУМЕНТЫ

Прайс

Товары за баллы

Заказы

Новости

Обратная связь

Сообщения

МОЯ КОМПАНИЯ

Информация

Настройки 1

Сотрудники

Интеграция

Интегрируйте ваше программное обеспечение с UDS! Вы можете предоставлять скидку, списывать баллы и начислять бонусы через вашу расчетно-кассовую систему. Для этого сгенерируйте уникальный API Key и настройте интеграцию через Partner API

[Документация по Partner API](#)

Данные для интеграции

ID компании: **549755819292**

API Key: **M2NkMDBjNDctMzESMi00OWYxLWE4MDYtMjJhYWVhNmI1Mzlj** [Сгенерировать новый](#)


☒ Вебхуки


Отчет о новых операциях


Отчет о новых клиентах


[Сохранить](#)

Популярные интеграции

 **Интеграция с интернет-магазином**
Документация по интеграции UDS с интернет-магазином

 **ТЗ по интеграции с UDS**
Техническое задание по интеграции кассовых систем с UDS

 **Интеграция с Yclients**
Инструкция по интеграции с Yclients

 **Интеграция с Frontol 5 и 6**
Инструкция и модуль по интеграции с Frontol 5 и 6

Готово!

Теперь можно использовать процессинг для оплаты баллами UDS в системе Lime

P.S. Для успешной интеграции владельцу аккаунта UDS стоит убедиться, что в настройках аккаунта стоит способ скидки начисление **бонусных баллов**

From:
<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:
<https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/uds/payment>

Last update: **08:33 18/07/2019**

