

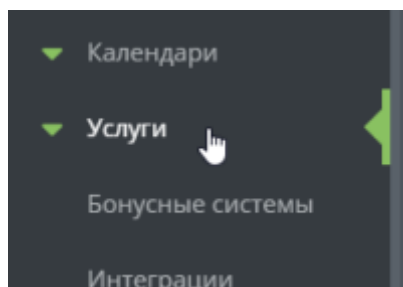
# Разрешение прохода по билету/депозиту на турникете

Также эту задачу можно сформулировать как "добавление тарифа для услуги".



Перед выполнением этого шага в инсталляции уже должен быть добавлен соответствующий товар, а к турникету должна быть привязана услуга

Добавление тарифа происходит в административной части Лайм в меню «Услуги»:



Далее в списке услуг выбираем ту, которая соответствует нужному турникету:

Услуги



Данный раздел содержит список услуг, которые инсталляция оказывает покупателям. Карты и билеты, покупаемые посетителями, представляют собой право для получения данных услуг.

Для каждой услуги создается набор билетов/депозитов и правил их списания, в соответствии с которыми посетители могут эту услугу получить.

Важно! Каждая услуга должна быть привязана с точке обслуживания, осуществляющей проверку прав на получение услуги (т.е. считывание билетов/карт)

Поиск...

Название	Тип услуги	Категория	Название организации	Задержка между проходами (для одной карты/билета)	Тариф для билетов
Батут	Платная зона	Аттракционы	ИП Парк	2	
Карусель	Единоразовая	Аттракционы	ИП Парк	1	
Колесо	Единоразовая	Аттракционы	ИП Парк	0	
Горки	Единоразовая	Аттракционы	ИП Парк	2	

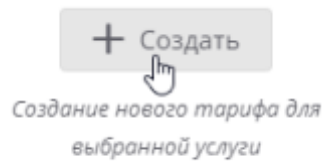
И нажимаем кнопку «Тарифы для услуги», чтобы перейти к списку тарифов:

Тарифы для услуги



Настроить тарифы, по которым посетители смогут оплатить выбранную услугу

Для добавления тарифа нажимаем кнопку «Создать»:



Заполняем поля в форме, после чего сохраняем результат.

- Тип оплаты - название билета/счета, которым посетители будут оплачивать услугу (выбирается из выпадающего списка ранее созданных в товарах счетов или билетов).\*
- Галочка в чекбоксе «Запретить» - если выставлена галочка, то оформление услуги будет запрещено данным тарифом.\*
- Величина - количество билетов/депозита, которое будет списываться при проходе.
- Знак округления - позволяет указать к какому знаку после запятой округлять значение. 0 - к единицам (напр. к рублям). 2 - к сотым (напр. к копейкам). -1 - к десяткам (15 округляется к 20, 14 к 10).
- Допустимый овердрафт - позволяет определить овердрафт (т.е. на сколько можно уйти в минус). Используется только при онлайн расчётах.
- Овердрафт с прокатом - данная величина показывает, на сколько можно уйти в минус с прокатом инвентаря
- Глубина антипассбэка - позволяет указать сколько человек могут одновременно находиться в платной зоне, при использовании заданного типа оплаты. По умолчанию - 1. Более подробно по [ссылке](#).
- Галочка в чекбоксе Автопродажа - то есть стоимость автоматически будет продаваться при проходе на услугу, когда у клиента нет билета, а есть деньги. Если есть билет, то спишется он.
- Действует с/действует по - срок действия тарифа. По истечении срока действия даже купленный билет будет считаться некорректным для получения этой услуги.
- Календарь - идентификатор календаря, используемого для определения типа дня, чтобы настроить тариф только на определенные дни (например, выходные и праздничные). Календарь настраивается отдельно.
- Время начала и конца действия - указывается время, в которое будет действовать данный тариф.
- День недели - можно указать день недели в который будет действовать данный тариф.

Поля, отмеченные красной звездочкой \*, обязательны для заполнения.

Тип оплаты *	Батут
Запретить	<input type="checkbox"/>
Величина *	1
Знак округления	Знак округления
Допустимый овердрафт	Допустимый овердрафт
Овердрафт с прокатом	Овердрафт с прокатом
Глубина антипассбэка	Глубина антипассбэка
Автопродажа	<input type="checkbox"/>
Действует с	15.05.2022 00:00
Действует по	01.09.2022 00:00
Календарь	Календарь
Категории клиентов	Категории клиентов
Время начала действия	Время начала действия
Время конца действия	Время конца действия
День недели	День недели



Обновление

✓ Сохранить

Сохранить внесенные изменения и вернуться к списку объектов

## Создание товаров в инсталляции

public, doc, admin

From:  
<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:  
<https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/admin/add-tariff-to-service?rev=1658378165>

Last update: **04:36 21/07/2022**

