Озвучка проходов

При разрешении допуска можно настраивать проигрываемые звуки. Звуки настраиваются для:

- Категорий клиентов
- Типов карт
- Прав (билетов и счетов)
- Типов мест для мероприятий

Приоритет используемого звука соответствует списку выше, кроме для «Типов мест для мероприятий» (т.е. если настроен персональный звук для категории клиента и типа билета, то выбран будет звук категории клиента).

Настройка озвучки работает **только** для онлайн систем и **только** при использовании валидаторов, проход будет озвучен, даже если озвучка проходов запрещена в настройках точки обслуживания или в настройках инсталляции.

Звук определяется именем файла, требования к файлам ниже, файлы передаются а Лайм и размещаются на сервере только после внутренней проверки (!). Общедоступные звуки приведены ниже.

Загрузка звука на валидатор

Валидатор загружает звуки автоматически при получении настроек. Загружаются только те файлы которые указаны в качестве звука для билетов и счетов, для которых создан и **активен** тариф на услугу, привязанную к валидатору.

Таким образом, если используются звуки для типов карт и категорий клиентов, что бы валидатор мог их загрузить необходимо создать «билет-пустышку» к которому привязать требуемый звук и настроить тариф на соответствующую услугу.

Требования к файлам

- Длительность - не более 2с
- Формат - wav
- Герцовка - 11кГц, 352кбит/с

Инструменты

- Конвертер: https://online-audio-converter.com/ru/ (При конвертации нажать кнопку «Дополнительно» и выбрать частоту 11025Khz)
- Генератор: http://next.2yxa.mobi/speak.php, в качестве голоса лучше выбрать «Александра», прочие параметры не менять, результат конвертировать

Общедоступные звуки

Данные звуки могут быть использованы в **любой** инсталляции:

- child_card.wav - «Детская карта»
- deti.wav - «Детский проходите»
- free_ticket.wav - «Бесплатный билет»
- lgot.wav - «Льготный проходите»
- vzros.wav - «Взрослый проходите»
- aboniment.wav - «Абонемент проходите»
- busineslunch.wav - «Бизнес ланч проходите»
- denrozhdeniya.wav - «День рождения проходите»
- groopovoy.wav - «Групповой проходите»
- nedostat.wav - «Недостаточно средств»
- detiprokat.wav - «Детский прокат»
- vzroslyprokat.wav - «Взрослый прокат»
- soprovod.wav - «Сопровождающий»
- childreninzone.wav - «Внимание остались дети» (подтверждение выхода взрослого)
- incorrectvalidationcard.wav - «Неверная карта доступ запрещен» (неверная карта при подтверждении выхода взрослого или ребенка)
- payonlyatcashdesk.wav - «Выход только через кассу»
- readparentscard.wav - «Считайте взрослую карту» (подтверждение выхода ребенка)
- removecard.wav - «Уберите карту»

Расположение файлов

Файлы озвучки должны быть расположены в подпапке сервера (основная папка для локальных инсталляций `C:\inetpub\admin.lime-it.ru`):

- `_Data\Installations\PassSounds` - файлы звуков, доступные всем инсталляциям
- `_Data\Installation\{Идентификатор инсталляции}\PassSounds` - файлы звуков, специфичные для заданной инсталляции (могут переопределять файлы, доступные всем инсталляциям)

public, doc, article

From:
https://wiki.lime-it.ru/ -

Permanent link:
https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/admin/pass_sounds

Last update: **04:30 25/09/2025**