

Частичный возврат стоимости билетов и пакетов на Лайм.Кассе

Частичный возврат любых (не зависимо от типа перерасчета) билетов и пакетов может осуществлять пользователь с правами Кассир + Старший кассир + Управляющий\ либо Администратор\ либо Владелец инсталляции. Подробнее о том как настраивать права [по ссылке](#).

Пользователь с правами Кассир + Старший кассир может осуществлять возвраты билетов и пакетов **только с Типом перерасчета при возврате «Вручную»**.

Товары

Название *	Детский билет 3 часа
Организация *	Демо Индор
Тип товара *	Билет
Налог *	Без НДС
Приоритет списания на турникете *	0
Задержка прохода на турникете *	0
Тип пересчета при возврате *	Вручную
Категория товаров	Платная зона
Временное ограничение *	Один день
Категория клиентов	Категория клиентов
Базовая цена	1690

Разрешить возврат товара

Для осуществления частичного возврата на Лайм.Кассе необходимо справа в разделе Возврат товара нажать кнопку «По карте» или «По чеку»

Возврат товара

Выберите позицию в чеке или по карте, которую необходимо вернуть, в окне сумма введите необходимую сумму.

По карте											
<input type="checkbox"/> Выделить всё											
<input type="checkbox"/> Операции управляющего											
	Название	Карта	Дата продажи	Действ. до	Количество	Остаток	Цена	Имя кассы	Номер чека	Процессинг	Сумма
<input type="checkbox"/>	Карта	FA1588AD	28.11.2022 15:33		1		1	0 Касса - Индор	2166373	Наличные	500
<input checked="" type="checkbox"/>	Детский безлимит...	FA1588AD	29.11.2022 10:27	30.11.2022 0:00	1		1	1790 Касса - Индор	2167126		

Нажмите кнопку возврат в правом нижнем углу. Дальнейшая процедура возврата не отличается от возврата билетов по полной стоимости.

Таким же образом можно вернуть частично потраченные билеты (с базовым количеством более 1), а также частично потраченные пакеты.

[public](#), [doc](#), [cashdesk doc](#), [article](#)

From:
<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:
https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/cashdesk/chastichnye_vozvraty?rev=1669700780

Last update: **05:46 29/11/2022**

