

Функционал ЛАЙМа. Первичное ознакомление

Доброго времени суток!

В данном обучении представлены статьи, которые помогут Вам изучить функционал ЛАЙМа, а также научиться настраивать взаимодействие между продуктами и интеграциями ЛАЙМА, такими как:

1. Административная панель;
2. ЛаймКасса;
3. ЛаймАвтокасса;
4. ЛаймПрокат;
5. Мобильные приложения.

Административная панель

Любое взаимодействие с продуктами ЛАЙМА начинается с **административной панели**.

Административная панель – это веб-сайт, на котором производятся все основные настройки: настройка инсталляции (под инсталляцией подразумевается Ваш **объект** – парк развлечений, база отдыха, горнолыжный курорт и т.д.) У **объекта** задаются общие настройки, такие как: Название, часовой пояс, режим работы и др.

Параметры инсталляции ▾

Данный раздел позволяет задать общие настройки для объекта, такие как название, описание, временную зону и т.д.

	Название инсталляции : Тестовая для Валерии Описание : Тестовая для Валерии Отображаемое название : Часовой пояс : 5 Начало перерыва в работе парка : 00:00:00 Конец перерыва в работе парка : 06:00:00 Ваша роль в данной инсталляции : администратор <input checked="" type="checkbox"/> Не воспроизводить звук разрешения прохода <input checked="" type="checkbox"/> Не воспроизводить звук запрета прохода <input checked="" type="checkbox"/> Не печатать внутренний слип Время окончания группового посещения по умолчанию : <input checked="" type="checkbox"/> Требовать подтверждения выхода детей родителями <input checked="" type="checkbox"/> Требовать подтверждения выхода взрослого без детей <input checked="" type="checkbox"/> Требовать краиний залог в прокате <input checked="" type="checkbox"/> Формировать индивидуальные чеки реализации Допустимые длины кодов карт : 2 3 4 5 6 8 10 32 128 Координаты : Электропочта для отправки чеков : vk@lime-it.ru <input type="checkbox"/> Не печатать чеки с контактом <input checked="" type="checkbox"/> Печатать нулевые позиции и чеки
---	--

После настройки общих сведений о Вашем объекте, можно переходить к наполнению объекта. **Под наполнением** подразумевается:

1. Информация о клиентах/посетителях;
2. Предоставляемые услуги;
3. Реализуемые товары;
4. Бонусные системы;
5. Виды посещений;
6. Кассы и процессыинги, которыми возможна оплата услуг;
7. и многое другое.

Всё это настраивается именно в административной панели, **интерфейс** которой выглядит следующим образом:

[ozvuchennoe.mp4](#)

Перейдём к примерам более **конкретизированных** настроек, в которых постараемся передать **суть работы** с различными разделами и их взаимодействие.

1. Предположим, что Ваш объект - это парк аттракционов. Проход на тот или иной аттракцион осуществляется по **билету**, приобретённом на кассе. В данном случае вид **услуги** - **единоразовая**. (Более подробно о разных видах услуг, Вы можете почитать в статье [7. Создание услуг](#))

Нам нужно выполнить следующие действия:

1. Создать билет (разрешающее право прохождения на услугу)
2. Создать услугу
3. Создать тариф для услуги (добавить туда разрешающее право для прохода на аттракцион, .т.е. билет - пункт 1)

1. Создание билета(ов)

Вы можете ознакомиться со статьей ([Создание билетов в инсталляции](#)) или посмотреть видео с комментариями по заполнению форму.

[sozdanie_bileta.mp4](#)

2,3 Создание услуги и тарифа для услуги

Для ознакомления с процессом создания услуг с разным видом, Вы можете почитать статьи: ([7. Создание услуг](#)). В видеопримере мы показываем, как создать услугу с видом «Единоразовая»

[tarif_i_usluga.mp4](#)

Мы создали товар с видом «Билет» - данный билет является правом для прохода через турникет или точку обслуживания. Создали услугу - именно услугу мы будем привязывать к точке обслуживания. К услуге добавили тариф - т.е., то, чем будет производиться «оплата» прохода через точку обслуживания.

Наши **дальнейшие действия** - привязка услуги к точке обслуживания - это может быть сама касса, турникет, валидатор или мобильный терминал, обеспечивающий проход посетителей на объект (парк аттракционов, активити-парк и др). В данной статье мы разберём пример, где точкой обслуживания является сама **касса**.

Чтобы **привязать услугу к точке обслуживания** нужно:

1. Создать точку обслуживания
2. Прикрепить ранее созданную услугу к точке обслуживания

Подробное описание действий показано в **видео**:

[obsl.mp4](#)

Итак, на данный момент **сделано**:

1. Создан билет;
2. Создана услуга;
3. Создан тариф для услуги (в тариф добавлен билет, как **право прохождения** на данную услугу);
4. Создана точка обслуживания и к ней прикреплена услуга, на которую будет осуществляться проход (в нашем случае точка обслуживания - это **касса**).

Для того, чтобы мы могли осуществлять проход посетителя на услугу, мы создали точку обслуживания, а для того, чтобы мы могли продать билет на эту услугу, нужно создать кассу. Подробную инструкцию можно посмотреть в **видео**:

[kassa.mp4](#)

Когда вы прошли по всем шагам настройки, можно переходить в **ЛаймКасса** для оформления продажи билета и прохода на услугу.

ЛаймКасса

Касса - отдельная программа, которая взаимодействует с административной панелью. В кассе можно осуществлять продажу, возврат товаров, регистрацию пользователей и др. Также касса может выступать в роли точки обслуживания. С различными ролями, дополнительными функциями и особенностями кассы Вы можете подробно познакомиться в статьях по ссылке: [Базовая инструкция для кассира как работать с кассой Лайм](#), [Базовая инструкция для старшего кассира](#).

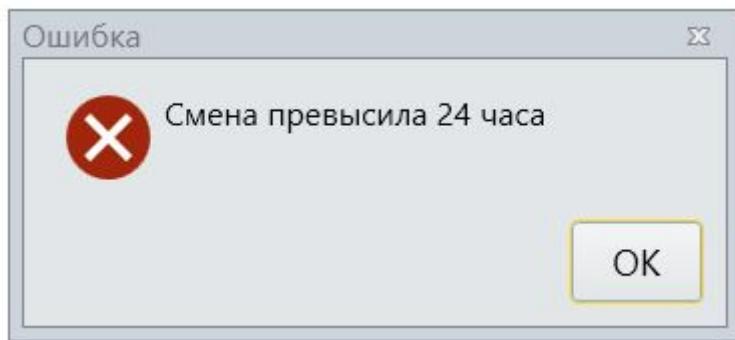
Вернёмся к нашему примеру. Мы остановились на том, что создали кассу, точку обслуживания, прикрепили товары и услуги. **Касса** в нашем примере выступает ещё и как **точка обслуживания**, т.е. мы не просто приобретём на кассе билет, а ещё и осуществим проход на услугу. Подробнее с комментариями в видео:

[nov1.mp4](#)

Рассмотрим ещё несколько важных **функциональностей ЛаймКасса**.

1. Закрытие/открытие смены

Как выглядит сама ошибка:



[otkr_online-video-cutter.com_.mp4](#)

2. Возврат товара.

[vozvr.mp4](#)

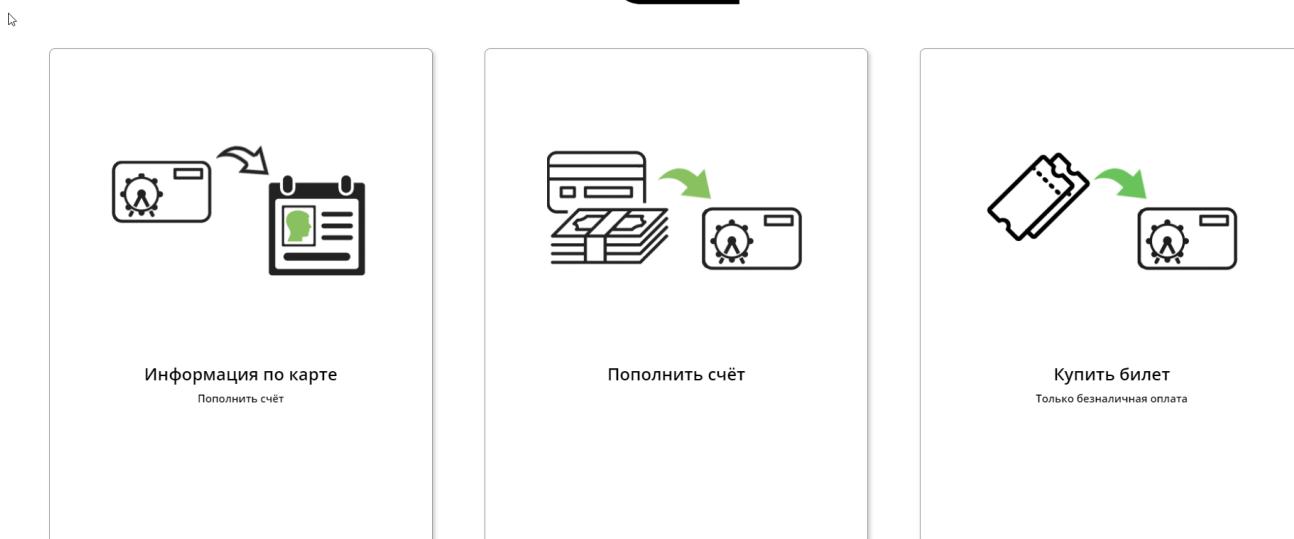
3. Регистрация нового клиента в системе

[ob1.mp4](#)

Автокасса

Функционал автокассы позволяет:

1. Запрашивать информацию по карте;
2. Пополнять счёт;
3. Приобретать билеты (только по безналичной оплате).



Подробные описания, а также **видеоуроки** можно посмотреть по ссылке: [Автокасса Видео](#)

ЛаймПрокат

ЛаймПрокат- десктопное приложение.

Приложении позволяет работать с такими справочниками, как:

1. Склады;
2. Номенклатура;
3. Залог.

Все данные параметры настраиваются через **административную панель**, а после подгружаются в приложение ЛаймПроката. Для ознакомления с общими настройками для проката, можно посмотреть **видео**:

[777.mp4](#)

После того, как выставлены нужные настройки, можно переходить в ЛаймПрокат. Рассмотрим **сценарий работы** с приложением в **видео**:

[133.mp4](#)

Мобильные приложения

Среди основных **мобильных приложений** можно отметить следующие:

1. **LimeInfo** - приложение, с помощью которого можно просматривать информацию о клиенте и историю действий по карте (носителю).

Главная страница приложения:


ЛАЙМ

Приложите карту к задней части
устройства или считайте QR-код камерой

Ввести номер карты вручную



СЧИТАТЬ QR-КОД

Информация о клиенте (ФИО, действительные/недействительные билеты, счета и баланс, номер карты)

← Информация о клиенте 

 АААА1995



Александр
Сергеевич



Счета

Бонусы	10469
Депозит	-117113



Долги

Нет долгов



Билеты - 30 ост.

Билет на аттракцион "Корабль" 1 ост.
До: Не ограничено

Билет на аттракцион "Корабль" 1 ост.
До: Не ограничено

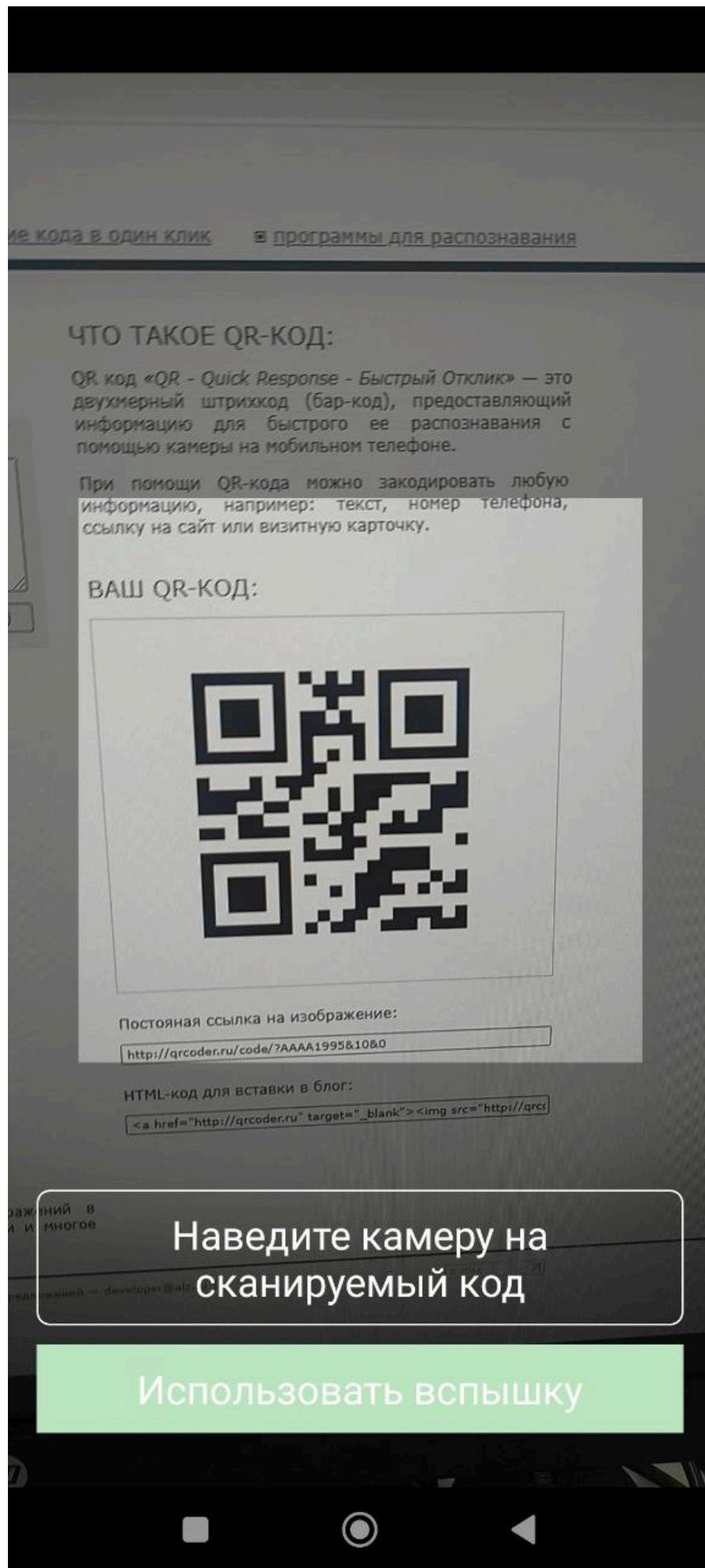
Билет на аттракцион "Корабль" 1 ост.
До: Не ограничено

Билет на аттракцион "Корабль" 1 ост.
До: Не ограничено

Билет на аттракцион "Корабль" 1 ост.

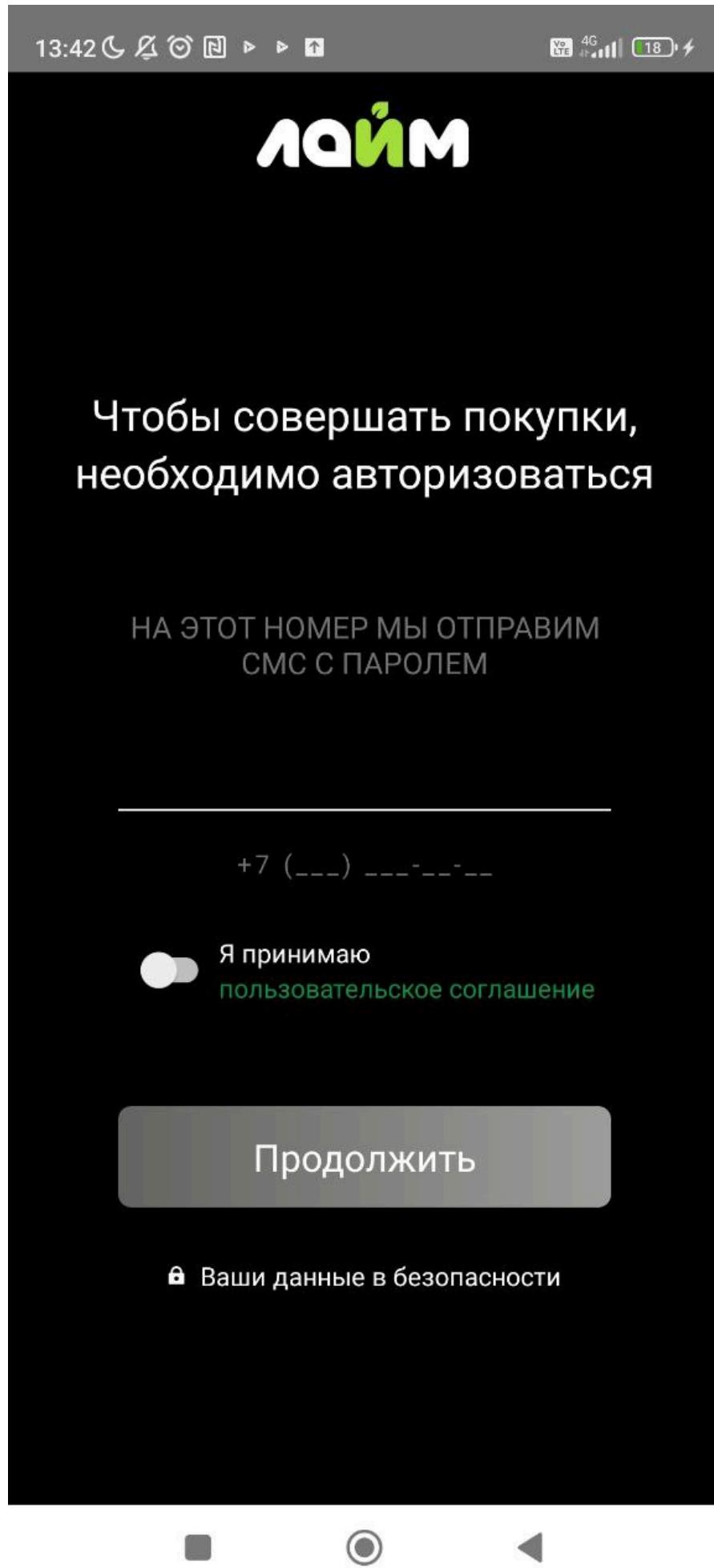
← ⟲ ⟳ ⟴

Работа приложения с QR-кодами



2.LimePay - приложение для покупки билетов и пополнения счёта (по карте, QR-коду).

Главная страница приложения - авторизация и подписание соглашения



Выбор города из общего списка

Выберите город

 Найти город

Все города

Владимир

Михайловка

Ишим

Нижний Тагил

Рыбинск

Верхняя Пышма

Губаха

Екатеринбург

Первоуральск

Старый Оскол



Выбор интересующего объекта

13:42 ☾ ☺ ☽ ☽ ☽

Vo
LTE 4G 18 ⚡

Выберите объект

**Ледовый городок (п. 1905г)**

Ледовый городок (г. Екатеринбург)

**Зоолэнд**

Парк «Зоолэнд» г. Екатеринбург



Меню с возможными действиями: покупка билета, информация о действительных билетах, индивидуальный QR-код

13:43 ☾ ⚡ ☺ 🔍



Предъявить QR-код



[Купить билет](#)



Ваши билеты

У вас еще 0 билета(ов)



Ваш счёт



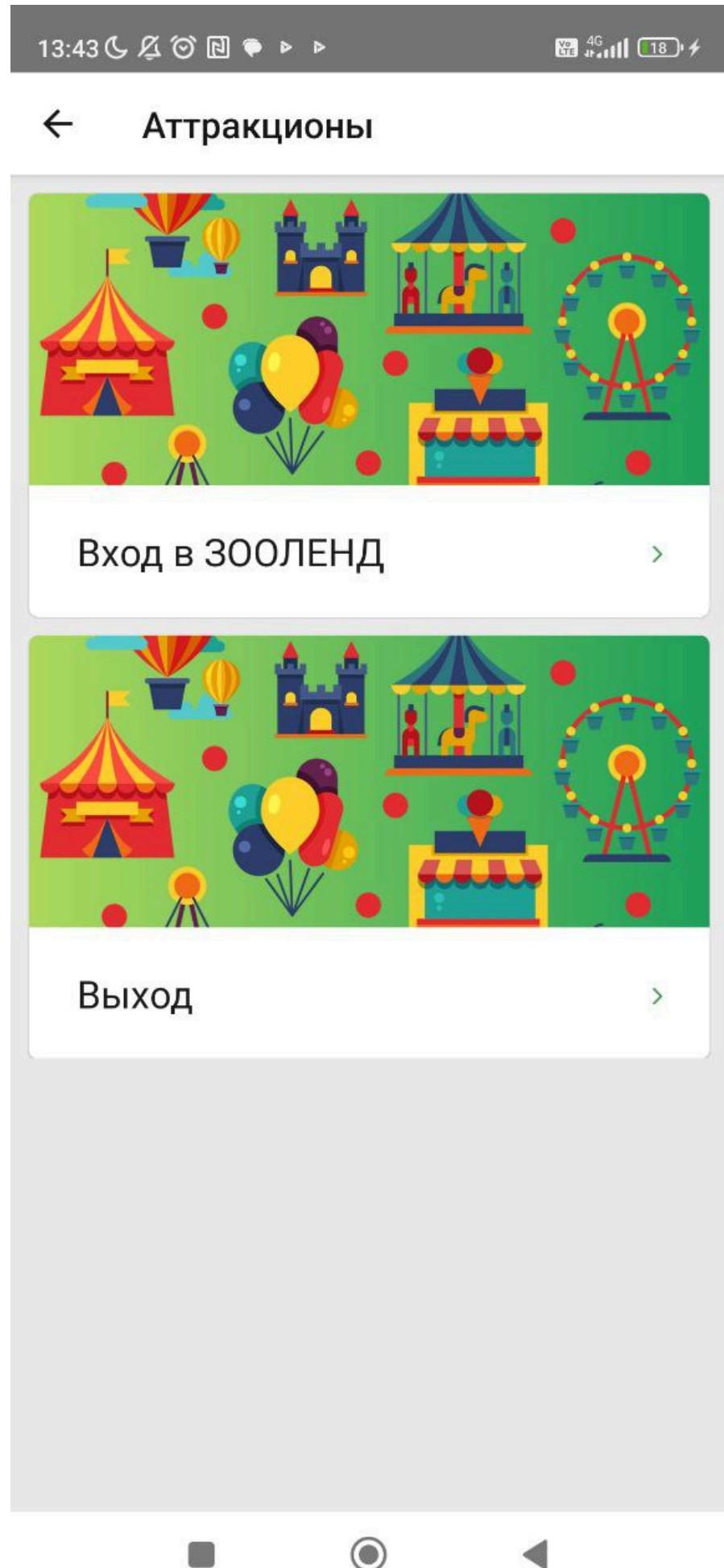
Платежи



Помощь



Выбор аттракциона (зоны), куда приобретается билет



Информация об индивидуальном QR-коде

←

Персональный QR-код

Считайте этот QR-код на
устройстве

Система "Лайм" сама найдёт среди Ваших билетов/счетов нужный, Вам останется лишь одно - наслаждаться отдыхом! :)

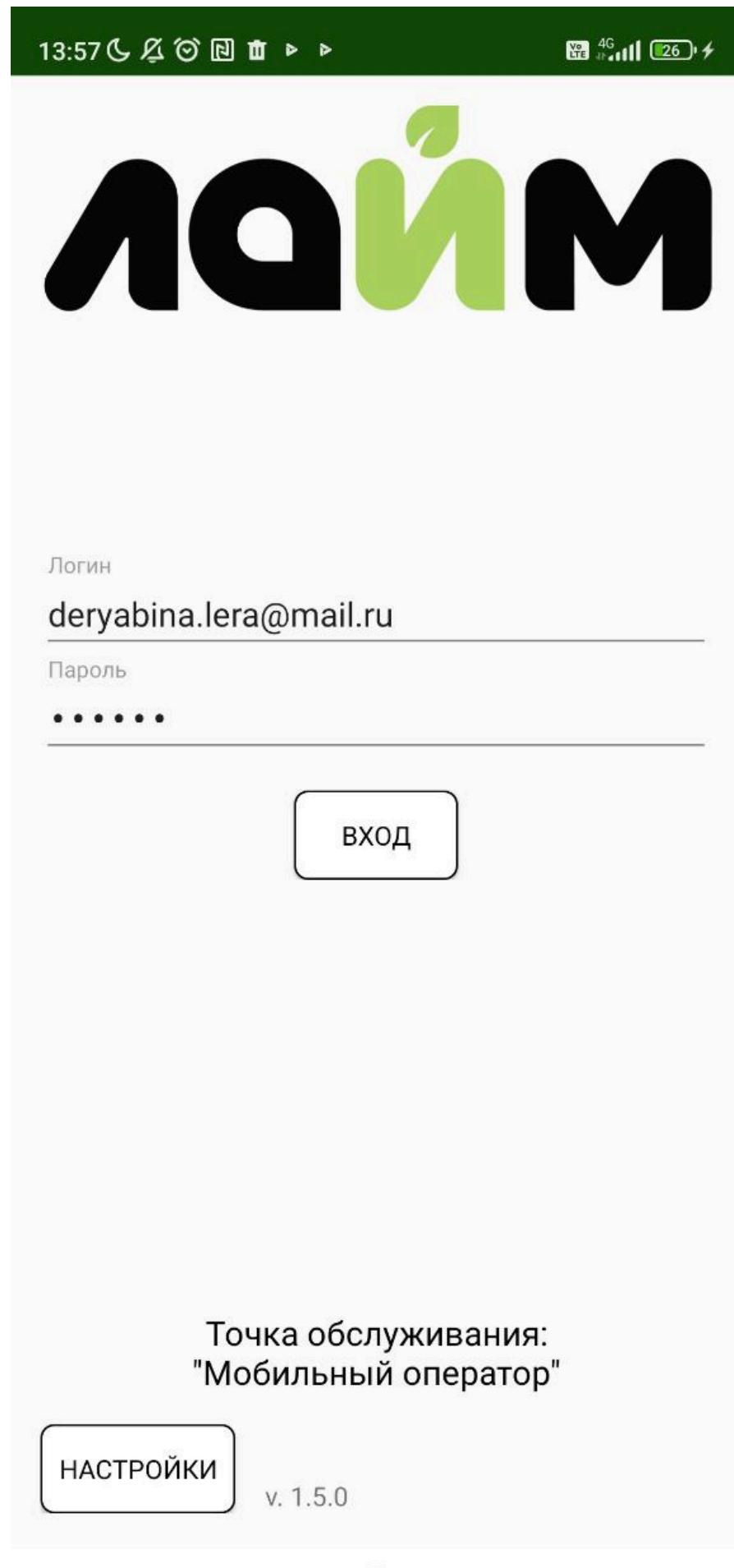


Желаем приятно провести время!

< ВАШИ БИЛЕТЫ

3. Мобильный оператор - приложение для операторов, позволяющее отслеживать вход/выход в платную зону и на мероприятия или проход на единоразовую услугу.

Главная страница приложения - ввод авторизационных данных и указание названия точки обслуживания



Список услуг, прикреплённых к данной точке обслуживания

13:57 ⚡ 🔍 🗃 ➔ ➔

Выберите услугу

111

Мастер-класс

Прокат велосипеда

Концерт живой музыки

Платная зона



Окно с просьбой считывания карты или QR-кода для проверки прав прохода на услугу

13:57 ☾ ☺ ☽ ☿ ☻ ☻ ☻

VoLTE 4G 26

Прокат велосипеда

Считайте карту или штрих-код

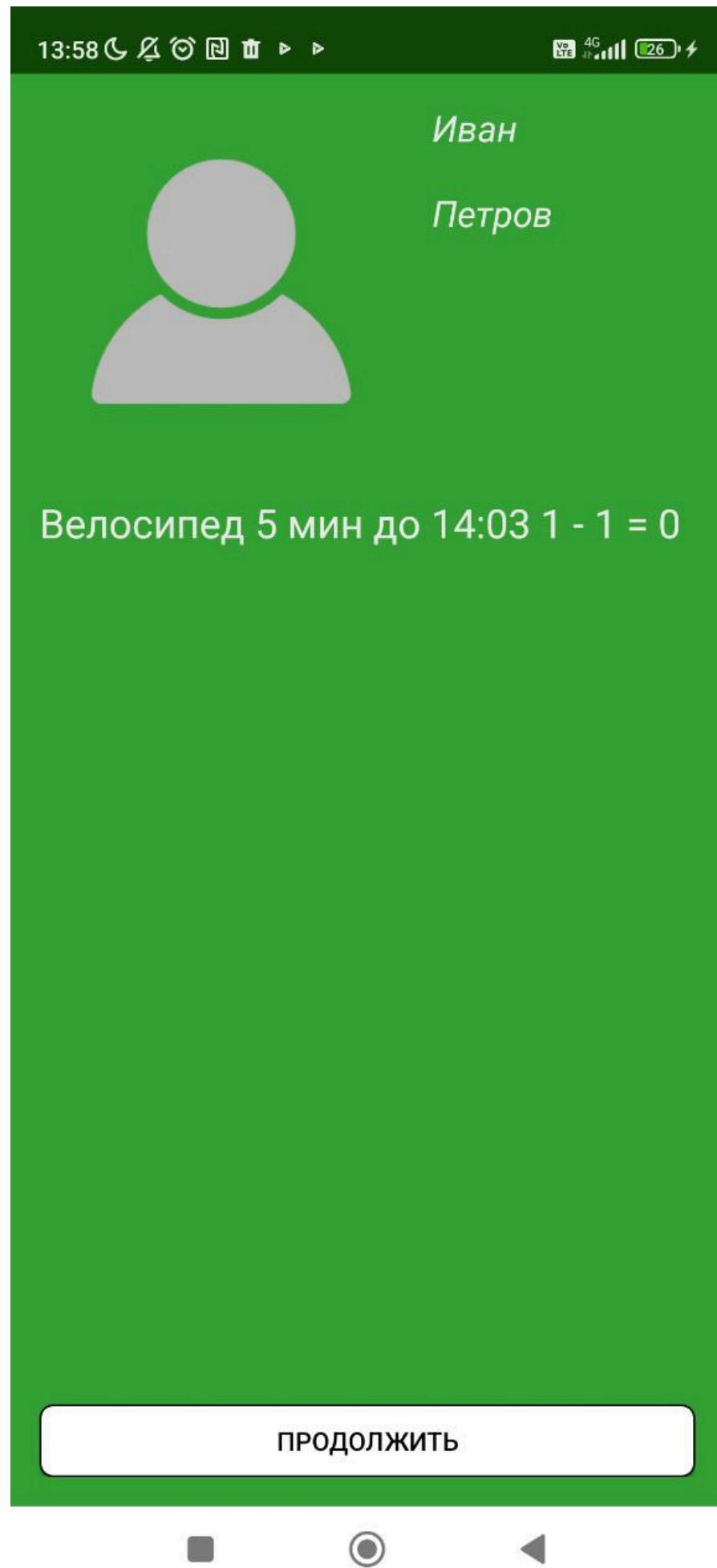
СЧИТАТЬ ШТРИХ-КОД



Окно с индикацией запрета прохода на услугу (нет билетов, недостаточно средств и т.д.)



Окно с индикацией разрешения прохода на услугу



Обратите внимание, что приложение «Мобильный оператор» является точкой обслуживания:

Как привязать услуги к мобильному оператору:

1. В административной панели раскрыть раздел «Услуги»
2. Перейти на вкладку «Точки обслуживания»
3. Выделить необходимую точку обслуживания
4. Нажать на кнопку «Услуги»
5. В списке услуг выделить необходимые услуги для того или иного мобильного оператора (если не выделена ни одна из услуг, то к точке обслуживания подтянутся все услуги)

Подробнее с комментариямисмотрите в видео:

[mobil.mp4](#)

[public, doc](#)

From:
<https://wiki.lime-it.ru/> -



Permanent link:
https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/funktional_lajma._obuchenie

Last update: **11:33 31/01/2025**