

# Функционал ЛАЙМа. Первичное ознакомление

## Доброго времени суток!

В данном обучении представлены статьи, которые помогут Вам изучить функционал ЛАЙМа, а также научиться настраивать взаимодействие между продуктами и интеграциями ЛАЙМА, такими как:

1. Административная панель;
2. ЛаймКасса;
3. ЛаймАвтокасса;
4. ЛаймПрокат;
5. Мобильные приложения.

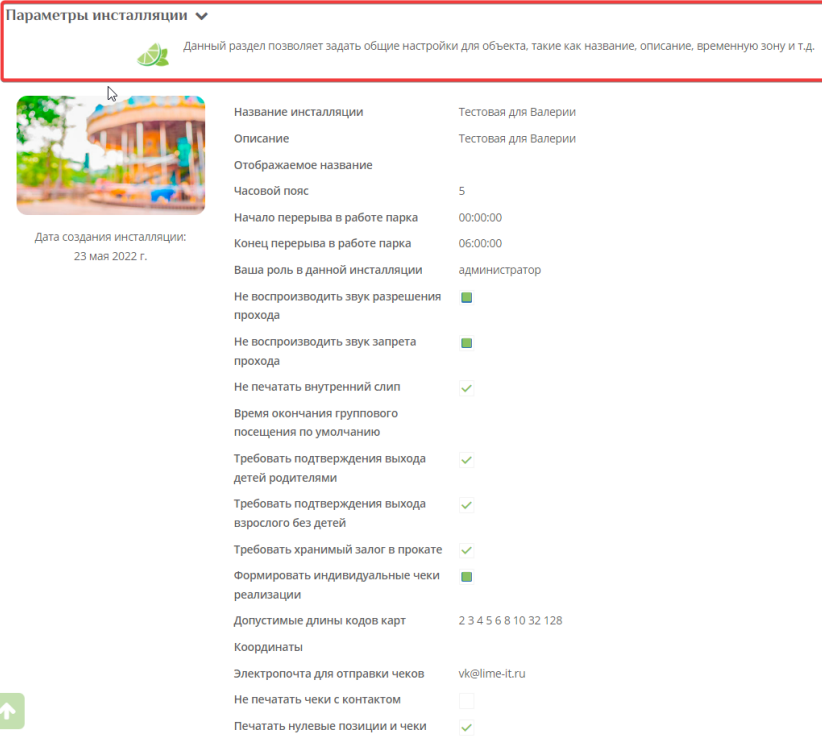
## Административная панель

Любое взаимодействие с продуктами ЛАЙМа начинается с **административной панели**.

**Административная панель** – это веб-сайт, на котором производятся все основные настройки: настройка инсталляции (под инсталляцией подразумевается Ваш **объект** – парк развлечений, база отдыха, горнолыжный курорт и т.д.) У **объекта** задаются общие настройки, такие как: Название, часовой пояс, режим работы и др.

Параметры инсталляции ▾

Данный раздел позволяет задать общие настройки для объекта, такие как название, описание, временную зону и т.д.



Название инсталляции	Тестовая для Валерии
Описание	Тестовая для Валерии
Отображаемое название	
Часовой пояс	5
Начало перерыва в работе парка	00:00:00
Конец перерыва в работе парка	06:00:00
Ваша роль в данной инсталляции	администратор
Не воспроизводить звук разрешения прохода	<input checked="" type="checkbox"/>
Не воспроизводить звук запрета прохода	<input checked="" type="checkbox"/>
Не печатать внутренний слип	<input checked="" type="checkbox"/>
Время окончания группового посещения по умолчанию	
Требовать подтверждения выхода детей родителями	<input checked="" type="checkbox"/>
Требовать подтверждения выхода взрослого без детей	<input checked="" type="checkbox"/>
Требовать хранимый залог в прокате	<input checked="" type="checkbox"/>
Формировать индивидуальные чеки реализации	<input checked="" type="checkbox"/>
Допустимые длины кодов карт	2 3 4 5 6 8 10 32 128
Координаты	
Электропочта для отправки чеков	vk@lime-it.ru
Не печатать чеки с контактом	<input type="checkbox"/>
Печатать нулевые позиции и чеки	<input checked="" type="checkbox"/>

После настройки общих сведений о Вашем объекте, можно переходить к наполнению объекта. **Под наполнением** подразумевается:

1. Информация о клиентах/посетителях;
2. Предоставляемые услуги;
3. Реализуемые товары;
4. Бонусные системы;
5. Виды посещений;
6. Кассы и процессинги, которыми возможна оплата услуг;
7. и многое другое.

Всё это настраивается именно в административной панели, **интерфейс** которой выглядит следующим образом:

[ozvuchennoe.mp4](#)

Перейдём к примерам более **конкретизированных** настроек, в которых постараемся передать **суть работы** с различными разделами и их взаимодействие.

1. Предположим, что Ваш объект - это парк аттракционов. Проход на тот или иной аттракцион осуществляется по **билету**, приобретённом на кассе. В данном случае вид **услуги - единократная**. (Более подробно о разных видах услуг, Вы можете почитать в статье [sozдание\\_uslug](#) )

Нам нужно выполнить следующие действия:

1. Создать билет (разрешающее право прохождения на услугу)
2. Создать услугу
3. Создать тариф для услуги (добавить туда разрешающее право для прохода на аттракцион, .т.е. билет - пункт 1)

### 1.Создание билета(ов)

Вы можете ознакомиться со статьей ([sozдание\\_biletov](#)) или посмотреть видео с комментариями по заполнению форму.

[sozдание\\_bileta.mp4](#)

### 2,3 Создание услуги и тарифа для услуги

Для ознакомления с процессом создания услуг с разным видом, Вы можете почитать статьи: ([sozдание\\_uslug](#)). В видеопримере мы показываем, как создать услугу с видом «Единократная»

[tarif\\_i\\_usluga.mp4](#)

Мы создали товар с видом «Билет» - данный билет является правом для прохода через турникет или точку обслуживания. Создали услугу - именно услугу мы будем привязывать к точке обслуживания. К услуге добавили тариф - т.е., то , чем будет производиться «оплата» прохода через точку обслуживания.

Наши **дальнейшие действия** - привязка услуги к точке обслуживания - это может быть сама касса, турникет, валидатор или мобильный терминал, обеспечивающий проход посетителей на объект (парк аттракционов, активити-парк и др). В данной статье мы разберём пример, где точкой обслуживания является сама **касса**.

Чтобы **привязать услугу к точке обслуживания** нужно:

1. Создать точку обслуживания
2. Прикрепить ранее созданную услугу к точке обслуживания

Подробное описание действий показано в **видео**:

[obs1.mp4](#)

Итак, на данный момент **сделано**:

1. Создан билет;
2. Создана услуга;
3. Создан тариф для услуги (в тариф добавлен билет, как **право прохождения** на данную услугу);
4. Создана точка обслуживания и к ней прикреплена услуга, на которую будет осуществляться проход (в нашем случае точка обслуживания - это **касса**).

Для того, чтобы мы могли осуществлять проход посетителя на услугу, мы создали точку обслуживания, а для того, чтобы мы могли продать билет на эту услугу, нужно создать кассу. Подробную инструкцию можно посмотреть в **видео**:

[kassa.mp4](#)

Когда вы прошли по всем шагам настройки, можно переходить в **ЛаймКасса** для оформления продажи билета и прохода на услугу.

## ЛаймКасса

**Касса** - отдельная программа, которая взаимодействует с административной панелью. В кассе можно осуществлять продажу, возврат товаров, регистрацию пользователей и др. Также касса может выступать в роли точки обслуживания. С различными ролями, дополнительными функциями и особенностями кассы Вы можете подробно ознакомиться в статьях по ссылке: [Базовая инструкция для кассира как работать с кассой Лайм](#) , [Базовая инструкция для старшего кассира](#).

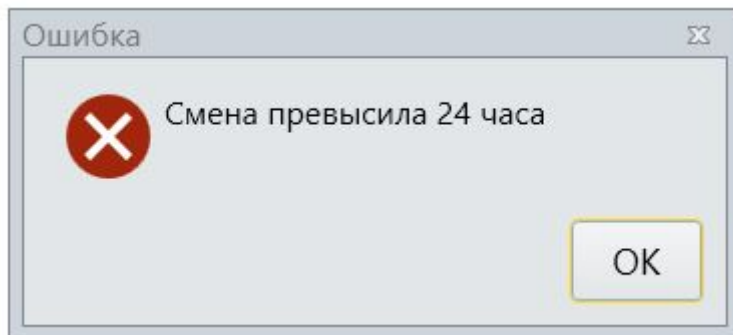
Вернёмся к нашему примеру. Мы остановились на том, что создали кассу, точку обслуживания, прикрепили товары и услуги. **Касса** в нашем примере выступает ещё и как **точка обслуживания**, т.е. мы не просто приобретём на кассе билет, а ещё и осуществим проход на услугу. Подробнее с комментариями в видео:

[nov1.mp4](#)

Рассмотрим ещё несколько важных **функциональностей ЛаймКасса**.

1. Закрытие/открытие смены

Как выглядит сама ошибка:



[otkr\\_online-video-cutter.com\\_.mp4](#)

2. Возврат товара.

[vozvr.mp4](#)

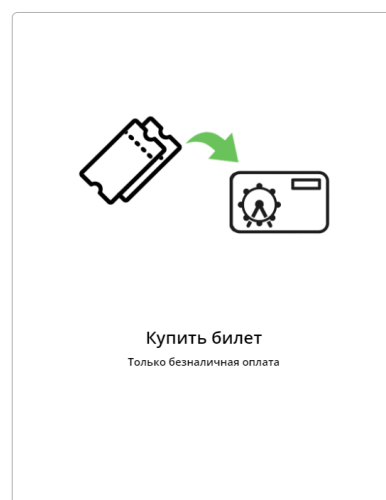
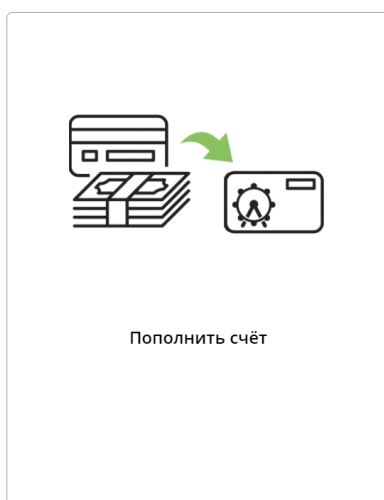
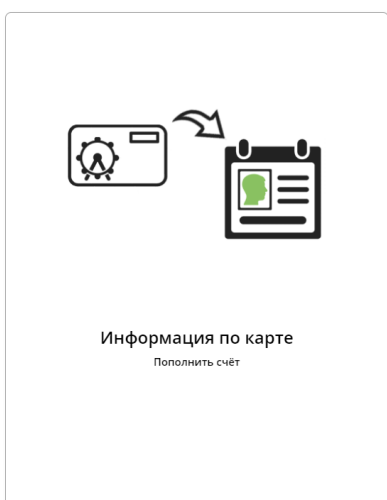
3. Регистрация нового клиента в системе

[ob1.mp4](#)

## Автокасса

**Функционал автокассы** позволяет:

1. Запрашивать информацию по карте;
2. Пополнять счёт;
3. Приобретать билеты (только по безналичной оплате).



**Подробные описания**, а также **видеоуроки** можно посмотреть по ссылке: [Автокасса](#)

# ЛаймПрокат

**ЛаймПрокат**- десктопное приложение.

Приложении позволяет работать с такими справочниками, как:

1. Склады;
2. Номенклатура;
3. Залог.

Все данные параметры настраиваются через **административную панель**, а после подгружаются в приложение ЛаймПроката. Для ознакомления с общими настройками для проката, можно посмотреть **видео**:

[777.mp4](#)

После того, как выставлены нужные настройки, можно переходить в ЛаймПрокат. Рассмотрим **сценарий работы** с приложением в **видео**:

[133.mp4](#)

# Мобильные приложения

Среди основных **мобильных приложений** можно отметить следующие:

1. **LimelInfo** - приложение, с помощью которого можно просматривать информацию о клиенте и историю действий по карте (носителю).

Главная страница приложения:





Приложите карту к задней части устройства или считайте QR-код камерой

Ввести номер карты вручную



СЧИТАТЬ QR-КОД



Информация о клиенте (ФИО, действительные/недействительные билеты, счета и баланс,  
номер карты)







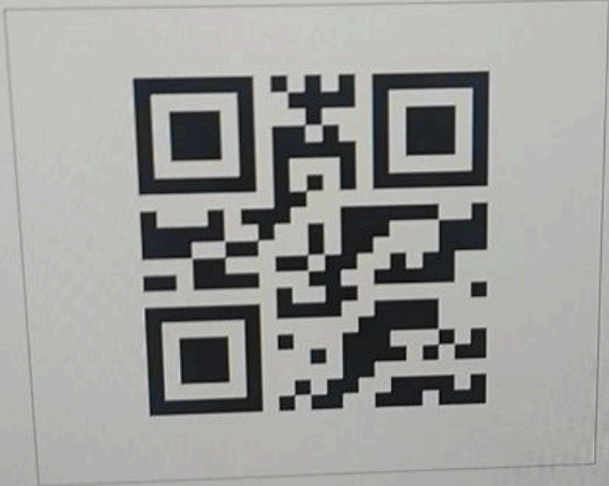
е кода в один клик    ▣ программы для распознавания

### ЧТО ТАКОЕ QR-КОД:

QR код «QR - Quick Response - Быстрый Отклик» — это двухмерный штрихкод (бар-код), предоставляющий информацию для быстрого ее распознавания с помощью камеры на мобильном телефоне.

При помощи QR-кода можно закодировать любую информацию, например: текст, номер телефона, ссылку на сайт или визитную карточку.

#### ВАШ QR-КОД:



Постоянная ссылка на изображение:  
`http://qrcoder.ru/code/?AAAA1995&10&0`

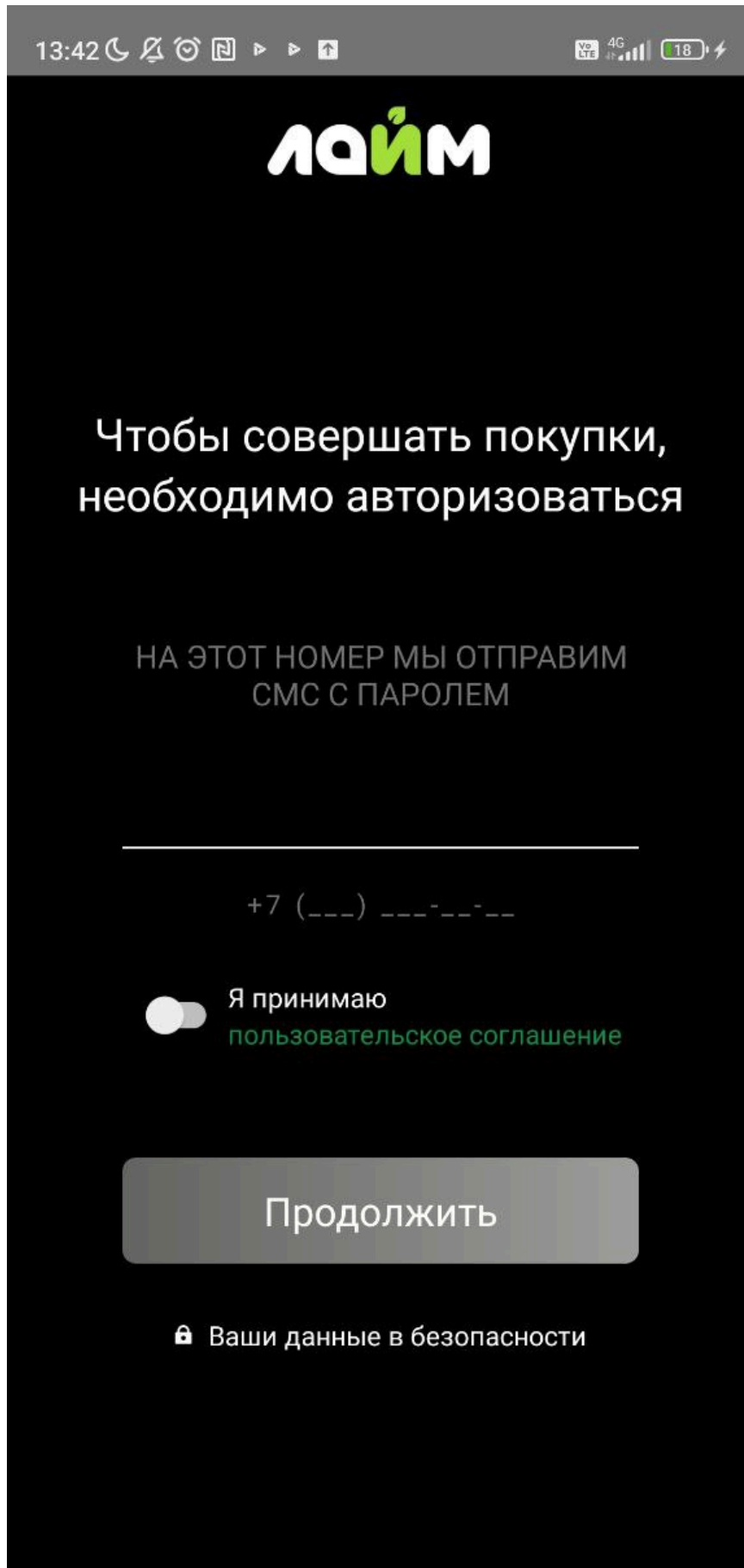
HTML-код для вставки в блог:  
`<a href="http://qrcoder.ru" target="_blank"><img src="http://qrc`

Наведите камеру на сканируемый код

Использовать вспышку

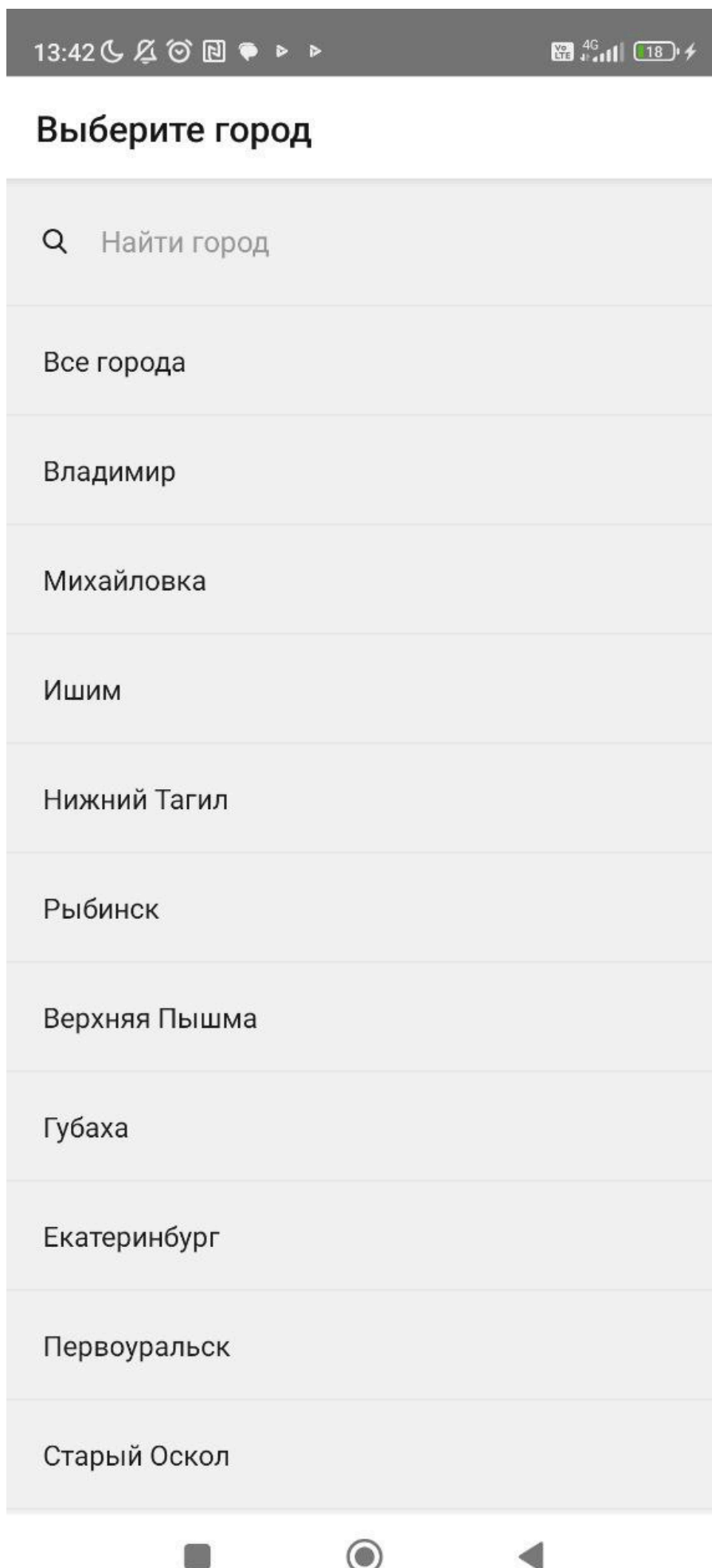
2. **LimePay** - приложение для покупки билетов и пополнения счёта (по карте, QR-коду).

Главная страница приложения - авторизация и подписание соглашения



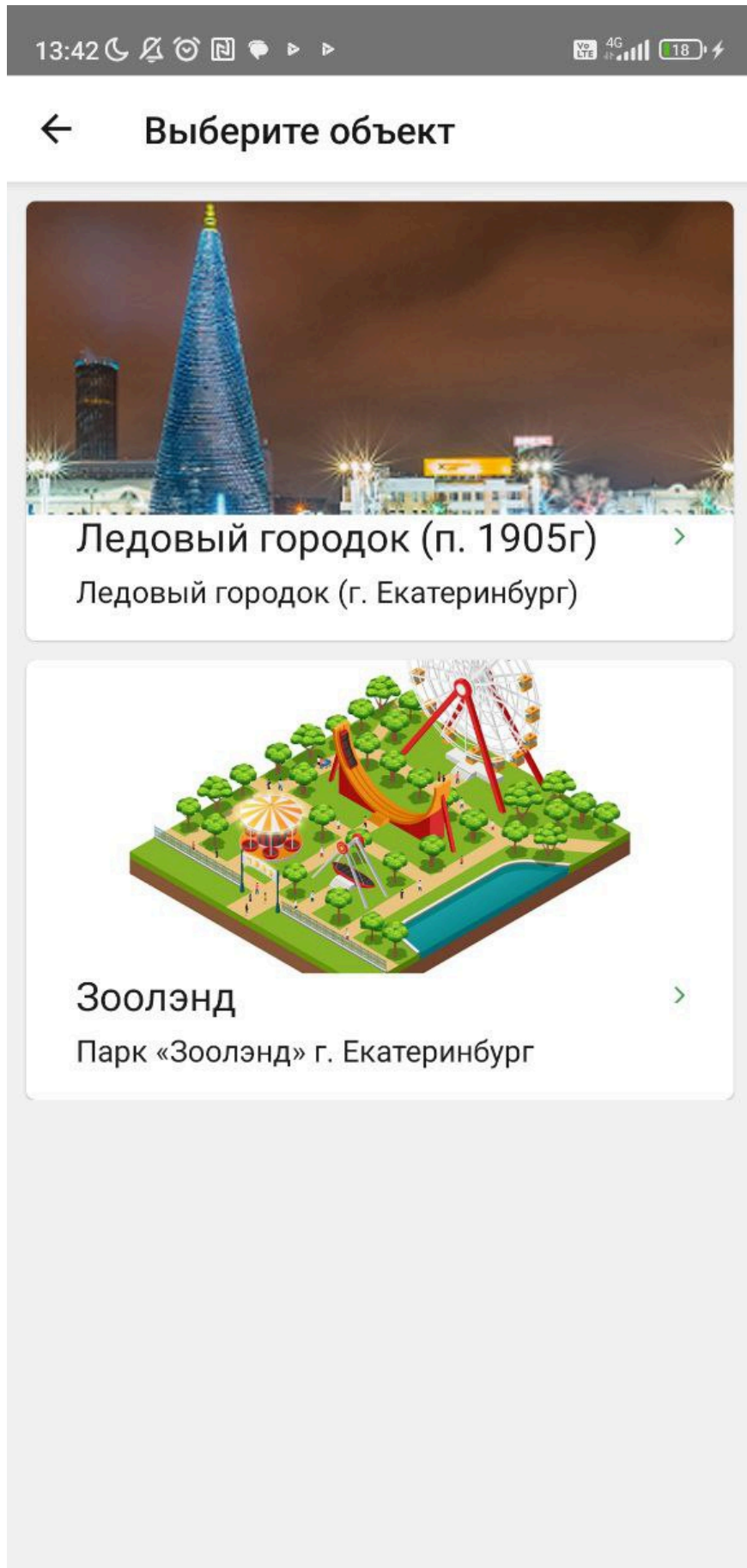
Выбор города из общего списка





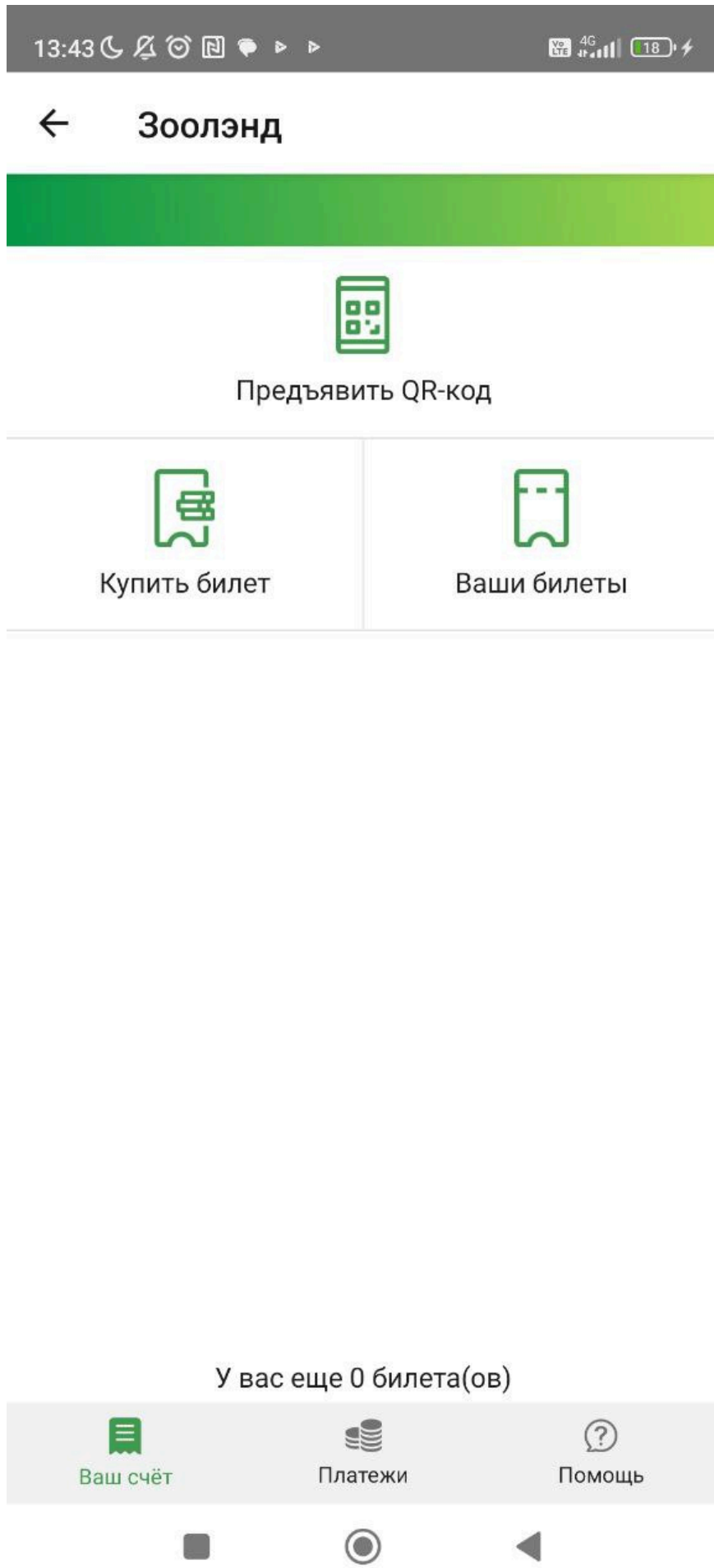
## Выбор интересующего объекта





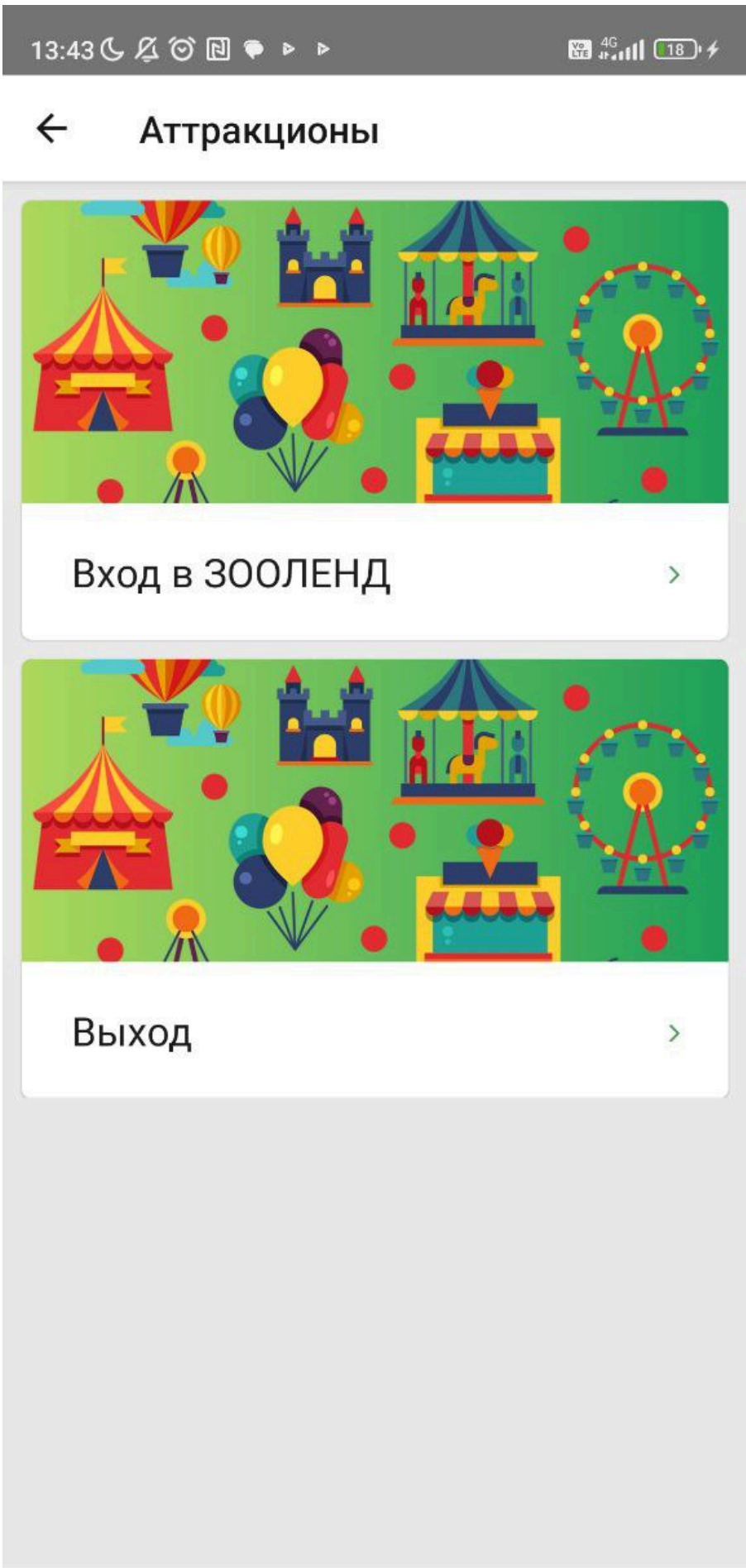
Меню с возможными действиями: покупка билета, информация о действительных билетах,

индивидуальный QR-код



Выбор аттракциона (зоны), куда приобретается билет





## Информация об индивидуальном QR-коде



### 3. Мобильный оператор - приложение для операторов, позволяющее отслеживать

вход/выход в платную зону или проход на единоразовую услугу.

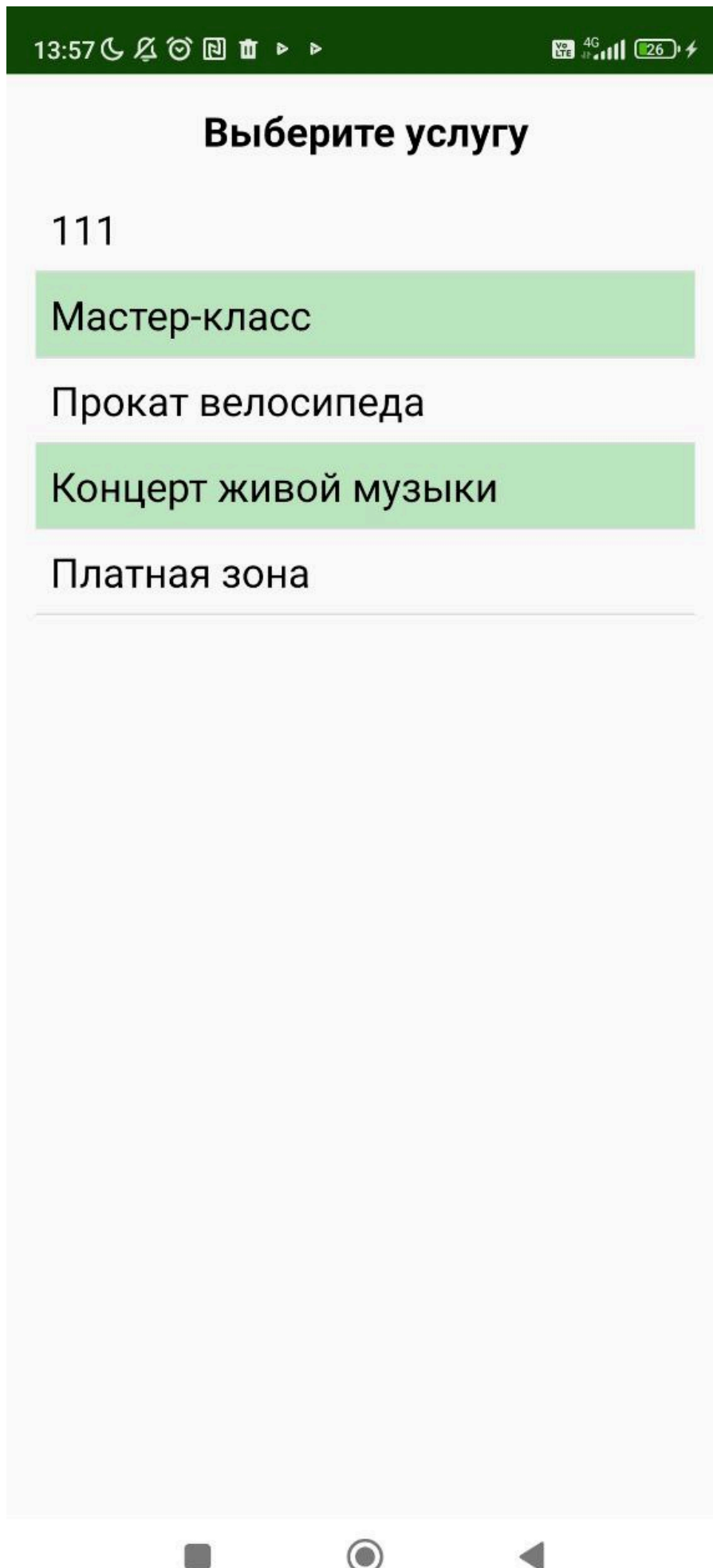
Главная страница приложения - ввод авторизационных данных и указание названия точки обслуживания



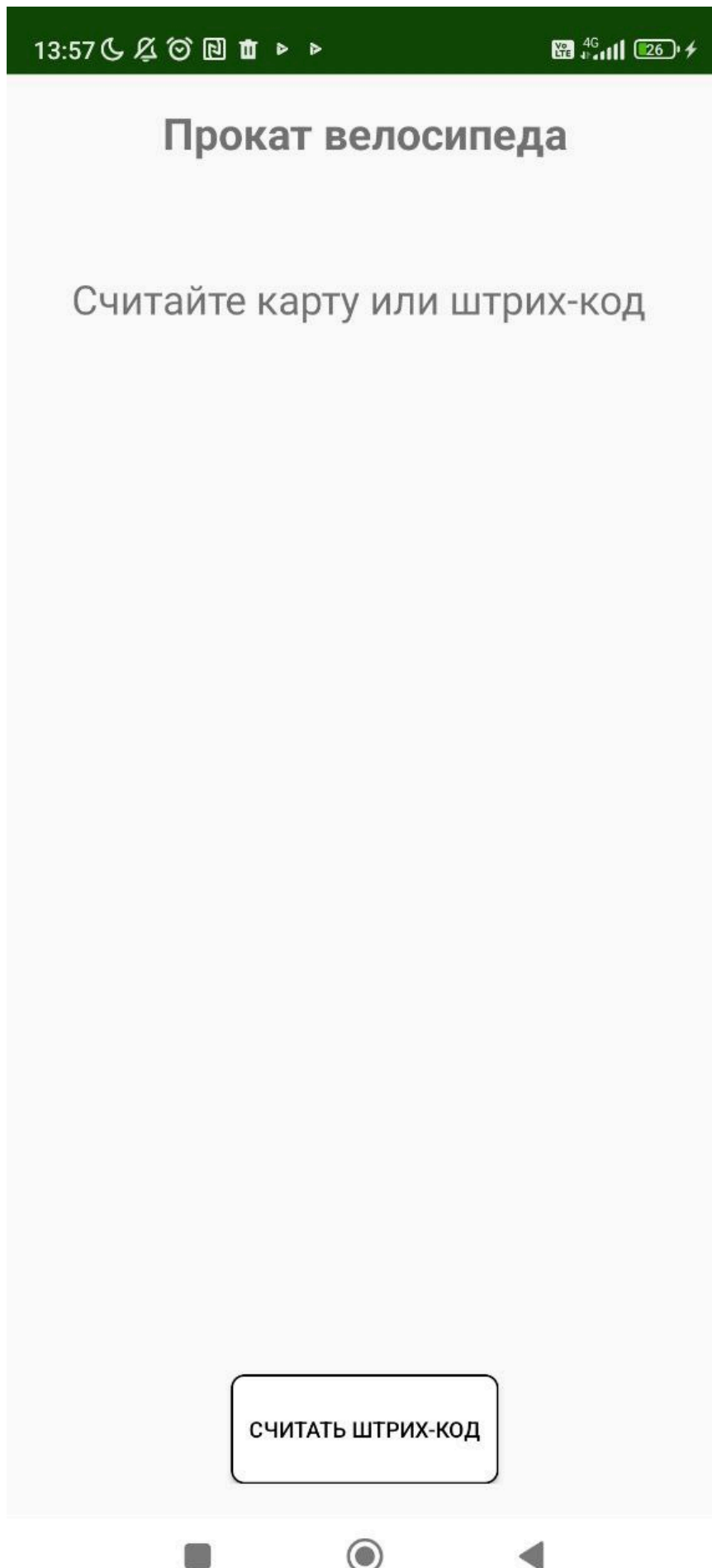


Список услуг, прикрепленных к данной точке обслуживания





Окно с просьбой считывания карты или QR-кода для проверки прав прохода на услугу



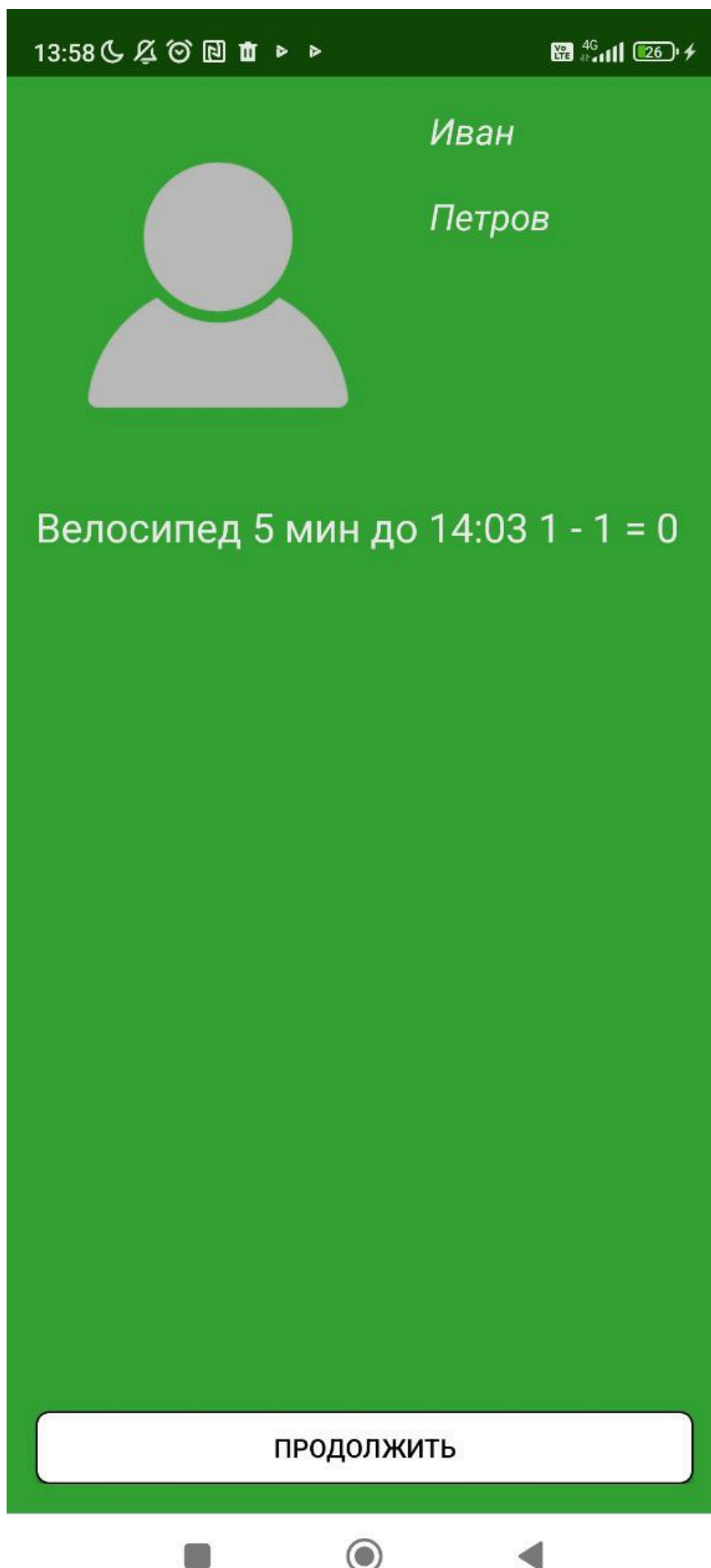
Окно с индикацией запрета прохода на услугу (нет билетов, недостаточно средств и т.д.)





## Окно с индикацией разрешения прохода на услугу





**Обратите внимание,** что приложение «Мобильный оператор» является точкой обслуживания:

### Как привязать **услуги к мобильному оператору**:

1. В административной панели раскрыть раздел «Услуги»
2. Перейти на вкладку «Точки обслуживания»
3. Выделить необходимую точку обслуживания
4. Нажать на кнопку «Услуги»
5. В списке услуг выделить необходимые услуги для того или иного мобильного оператора (если не выделена ни одна из услуг, то к точке обслуживания подтянутся все услуги)

**Подробнее** с комментариями смотрите в видео:

[mobil.mp4](#)

[public, doc](#)

From:  
<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:  
[https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/funkcional\\_lajma.\\_obuchenie?rev=1683884556](https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/funkcional_lajma._obuchenie?rev=1683884556)

Last update: **09:42 12/05/2023**

