

# Инструкция для работы оператора проката в приложении Лайм.Прокат (склад)



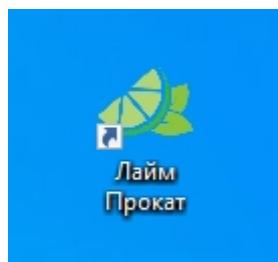
QR Меню

- Запуск приложения
- Выдача инвентаря
- Возврат инвентаря
- Видеоурок

Интерфейс программы после считывания карты клиента визуально отображает выдать инвентарь клиенту или инвентарь уже есть на руках. При считывания карты, на которой нет инвентаря открывается окно Выдачи инвентаря с белым фоном. При считывании карты, на которой уже есть инвентарь открывается окно Возврата инвентаря с серым фоном.

## Запуск приложения

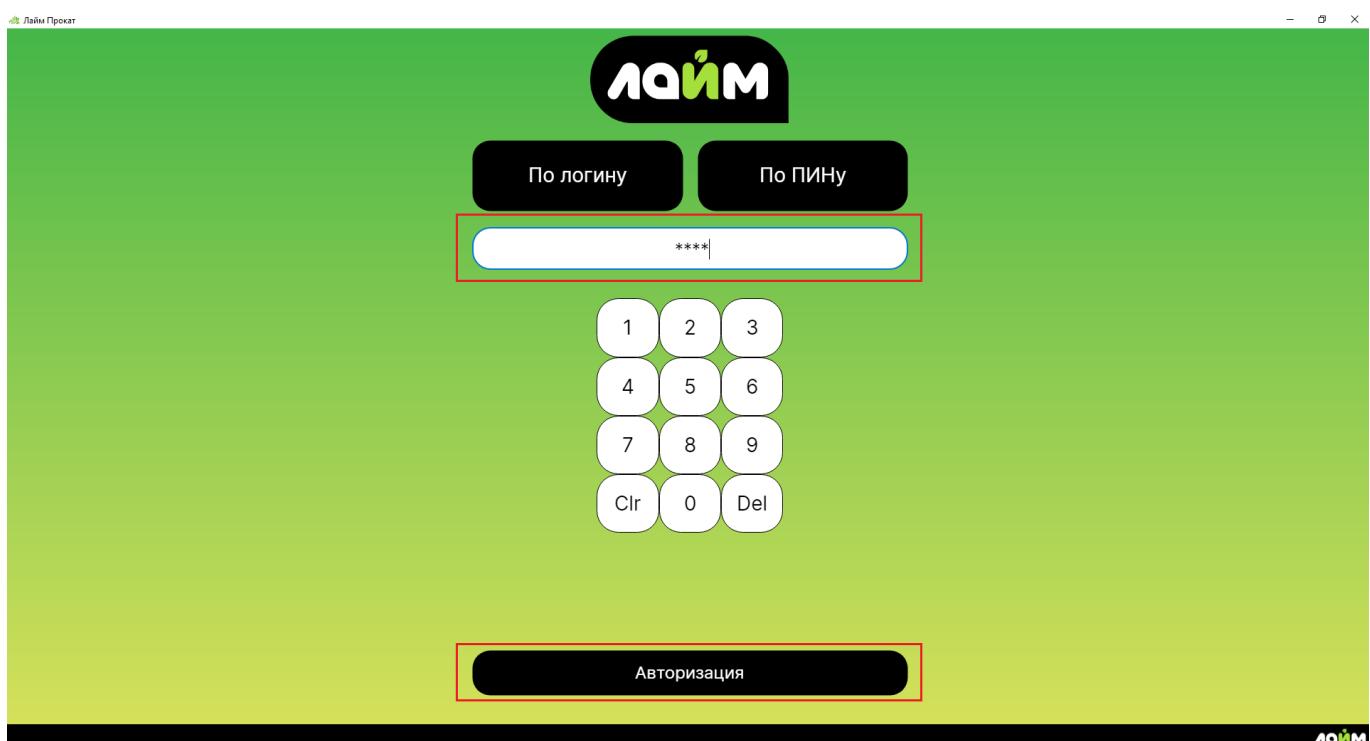
1. Запустите приложение «Лайм.Прокат»



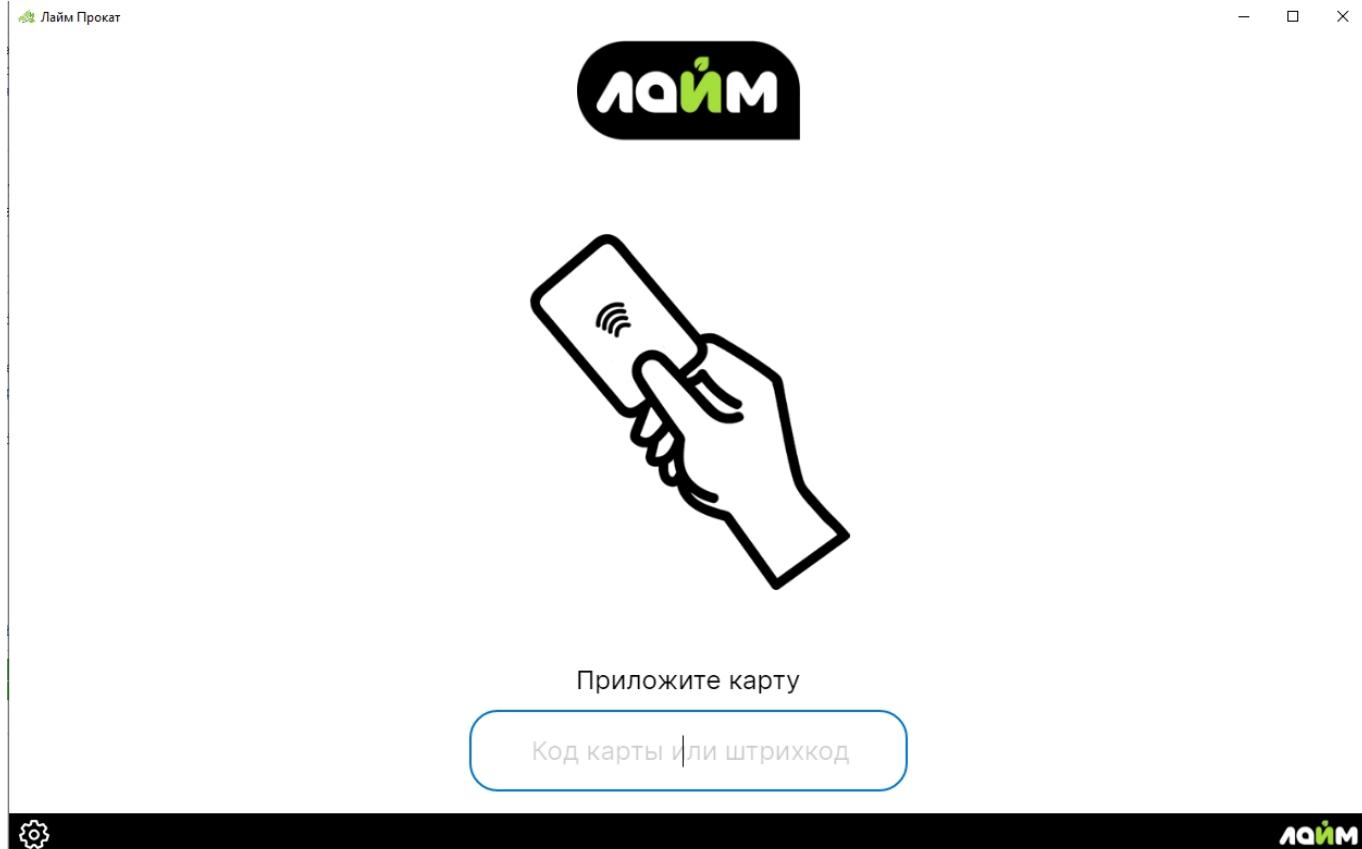
2. В открывшемся окне авторизации **введите Логин и Пароль**. Нажмите кнопку «Авторизация».



При последующих запусках автоматически будет открываться форма ввода «По пину» для более быстрого входа в программу. [Пин назначается оператору проката в административной панели в разделе "Параметры инсталляции" в подразделе "Пользователи инсталляции".](#)



3. Откроется окно считывания карты. **Приложите карту к считывателю.**



## Выдача инвентаря

4. Если Лайм.Прокат настроен на прием залога, то после считывания карты откроется окно приёма залога. Место хранения залога и типы хранимых залогов настраиваются в административной панели. **Оператор проката может ввести комментарий при необходимости, затем выбрать тип залога.**

Лайм Прокат

Следует взять залог, введите комментарий и выберите тип залога

1000 руб

Укажите тип залога

Документы

Деньги



## 5. Откроется окно «Выдача инвентаря».

Лайм Прокат

ВЫДАЧА ИНВЕНТАРЯ

**Клиент**

ФИО:  
UID: 973C9FA6  
Залог:  
Деньги: 1000 руб  
место залога: 6

**Билеты**

Дека (прокат) 1 шт. 1,0 ед.  
Билет на тест 2 шт. 2,0 ед.  
Платная зона тест 2 шт. 2,0 ед.

**Счета**

Бонусные баллы ост. 350,0  
Депозит ост. 2000,0

**Инвентарь на руках**

**Склад**

Сноуборд детский 4  
Лыжи 3

**Текущие изменения**

Выдача инвентаря  
Возврат инвентаря

Штрихкод: |

Сдать все Отмена Готово



В окне отображается информация о клиенте:

- 1) Кarta: ФИО и UID, Залог: тип залога и комментарий к нему, номер ячейки в месте хранения залога.
- 2) Билеты и счета на карте клиента.
- 3) Доступный для выдачи инвентарь и его количество на складе проката. В данной окне отображается только тот инвентарь, который клиент может оплатить.

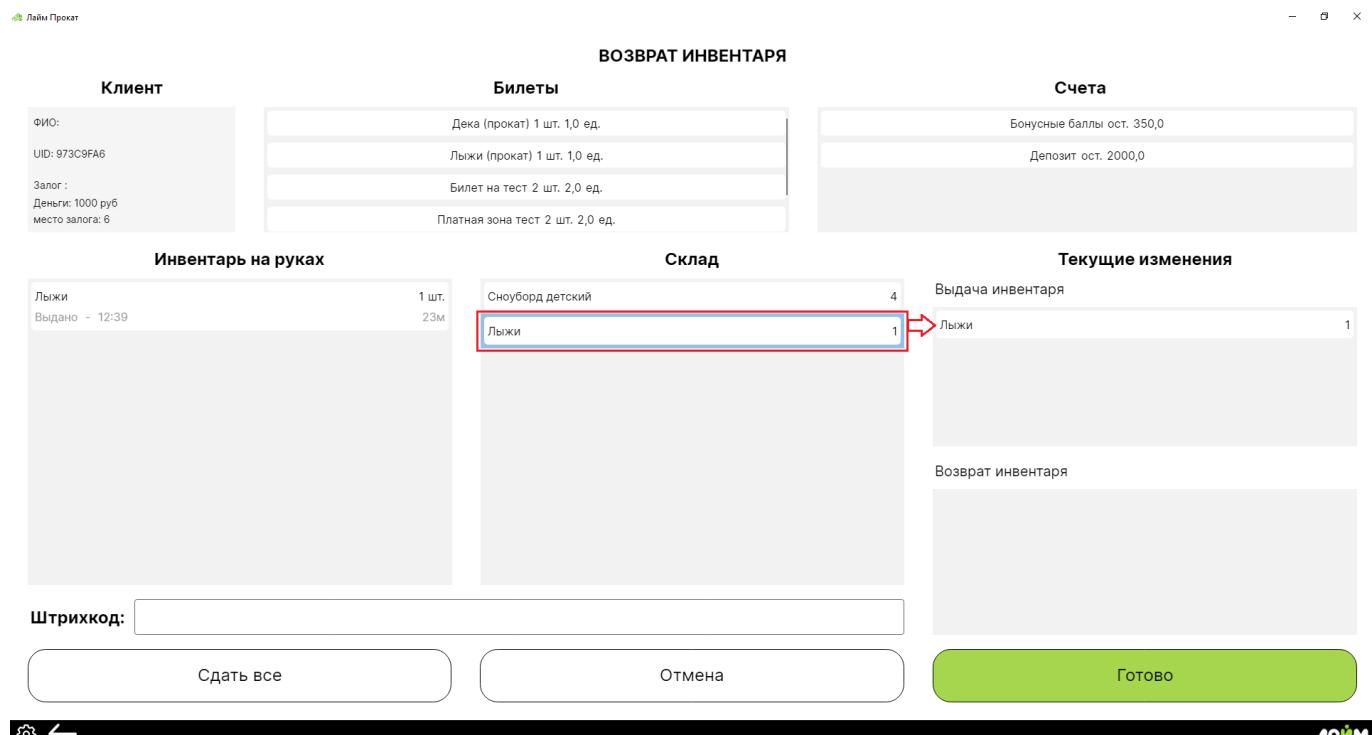
#### 4) Поле ввода Штрихкод инвентаря.

5. Добавьте инвентарь в окно «Выдача инвентаря» в блоке «Текущие изменения».

- После открытия окна Выдачи инвентаря можно считать штрихкод с инвентаря и если данный инвентарь подходит к выдаче клиенту, то позиция автоматически переместиться из окна Склад в блок «Текущие изменения» в окно «Выдача инвентаря»

либо

- Дважды щелкнуть левой кнопкой мышки по необходимой позиции в окне склад.



6. Нажмите кнопку «Готово».

ВЫДАНО

Лыжи 1 шт.

Ok



## Возврат инвентаря

7. После прикладывания карты клиента к считывателю открывается окно «Возврат инвентаря».

8. Добавьте инвентарь в окно «Возврат инвентаря» в блоке «Текущие изменения».

- После открытия окна «Возврат инвентаря» можно считать штрихкод с возвращаемого инвентаря, позиция автоматически переместиться из окна Инвентарь на руках в блок «Текущие изменения» в окно «Возврат инвентаря»

либо

- Дважды щелкнуть левой кнопкой мышки по необходимой позиции в окне «Инвентарь на руках».

либо

- нажать кнопку «Сдать все».

**ВОЗВРАТ ИНВЕНТАРЯ**

<b>Клиент</b> ФИО: UID: 973C9FA6 Залог: Деньги: 1000 руб место залога: 6	<b>Билеты</b> Дека (прокат) 1 шт. 1,0 ед. Билет на тест 2 шт. 2,0 ед. Платная зона тест 2 шт. 2,0 ед.	<b>Счета</b> Бонусные баллы ост. 350,0 Депозит ост. 2000,0
-----------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------

<b>Инвентарь на руках</b>  Лыжи Выдано - 13:03	<b>Склад</b> Сноуборд детский 4 Лыжи 1	<b>Текущие изменения</b> Выдача инвентаря  Возврат инвентаря
---------------------------------------------------------	----------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------

Штрихкод:

⊗ ← ЛОЙМ

9. Нажмите кнопку «Готово»

**ВОЗВРАЩЕНО**

Лыжи 1 шт.

10. Верните залог, если это необходимо.

Вы можете вернуть залог  
Деньги: 1000 руб  
место залога: 6

Отмена

Возврат

Вернуть залог Деньги: 1000 руб  
Касса: место залога  
Ячейка: 6

Ок

# Видеоурок

Как выдать инвентарь с наличием складского учета

---

Складской учет

public, doc

From:  
<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:  
[https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/instrukcija\\_dlja\\_operatora\\_prokata?rev=1703838982](https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/instrukcija_dlja_operatora_prokata?rev=1703838982)

Last update: **08:36 29/12/2023**

