

Онлайн эквайринг Сбербанк



Для работы необходимо установить сертификаты минцифры

<https://securepayments.sberbank.ru/wiki/doku.php/certificate:s:start>

Поддержка онлайн эквайринга «СБЕР прямой шлюз»

Новый протокол интернет-эквайринга СБЕРа, разработанный непосредственно СБЕРОм.
[Документация](#)

Для настройки в инсталляции потребуется следующее:

1. Идентификатор магазина и 2 пароля (основной и дополнительный, которые могут и совпадать) (на скриншоте указаны **тестовые данные**, клиенту необходимо получить индивидуальные в банке).
2. Создать процессинг, указав онлайн эквайринг «**Сбер: Прямой целевой шлюз**», версию **ФФД 1.05**, а также ранее полученные в п.1 данные.

Группа для отчетов	Безналичные
Возврат разрешен	<input checked="" type="checkbox"/>
Активен	<input checked="" type="checkbox"/>
Онлайн эквайринг	Сбер: Прямой целевой шлюз
Поддерживаемые типы касс	Поддерживаемые типы касс
Запрет смены процессинга при возврате	<input checked="" type="checkbox"/> не задано
Тестовый режим	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок отображения	Порядок отображения
Скрыт	<input type="checkbox"/>
Авторизация клиента	Авторизация клиента
Использовать для расчета LTV	<input checked="" type="checkbox"/> не задано
Версия ФФД	1.05
Адрес сервера магазина для чека	Адрес сервера магазина для чека
Идентификатор магазина	96c71f56cb4a
Пароль	Ci4mMTmaojmLLB6Qaf6NS3XmykPPLqfa
Дополнительный пароль	Ci4mMTmaojmLLB6Qaf6NS3XmykPPLqfa
Платежные методы	Платежные методы

3. У организации должен быть проставлен ИНН, а система налогообложения выбрана «**УСН, доходы**».
4. Для фискализации необходимо заполнить параметр «**Электронпочта для отправки чеков**» в настройках инсталляции.

[public](#), [doc](#)

Last
update: public.doc:onlajn_ehkvajring_sberbank https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/onlajn_ehkvajring_sberbank?rev=1736843075
08:24
14/01/2025

From:
<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:
https://wiki.lime-it.ru/doku.php/public/doc/onlajn_ehkvajring_sberbank?rev=1736843075

Last update: **08:24 14/01/2025**

