

# Правила заполнения википедии

## Зачем

Вообще все правила строятся из ответа на вопрос «Зачем?»: чтобы информация не терялась. Т.е. данная википедия - это место, куда мы можем делать свои заметки, писать полезности и т.п. вещи. Покамест тут мало информации, но будем надеяться, со временем она будет прибывать.

## Пространства имен

Разделы в вики структурированы в дерево, которое вы можете увидеть [здесь](#). Информацию об организации пространств имен можно почитать [здесь](#)

Ко всем разделам, кроме публичного требуются права - т.е. вы не сможете ни читать, ни изменять разделы без особых разрешений (можете получить из у Чудина, например). Публичный раздел доступен всем для чтения и требует специальных прав для записи.

Текущие пространства, и их назначение:

- [product](#) - информация о продукте
  - [planning](#) - планирование
    - [Протоколы совещаний](#) - протоколы совещаний. Каждый протокол зовется датой события, например: 20181220 - протокол от собрания 2018-12-20
- [Про разработку](#) - информация о разработке
  - [general](#) - общие сведения о разработке
  - [git](#) - сведения о гите
  - [devops](#) - сведения о инструментах разработки
- [wiki](#) - правила работы с педивикией (вы в данном разделе сейчас)
- [clients](#) - информация о заказчиках
  - [Как написать паспорт объекта](#) - паспорта объектов (для данного раздела заготовлен шаблон для заполнения)
- [doc](#) - внутренняя документация
  - [hw](#) - документация по оборудованию
- [public](#) - публичный раздел
  - [doc](#) - публичная документация

## Как пользоваться

Допустим вы хотите написать протокол какой-то встречи, которая была 01.02.2018, для этого нужно создать страницу `product:planning:meetup:20180201`

Или же вы хотите написать некоторые правила по разработке, тогда вам в `dev:general`.

А вот если вы хотите написать что-то конкретное по разработке, скажем «как правильно использовать `async` в `c#`», тогда вам придется создать свой новый раздел, допустим:

dev:cs:async.

Суть разделов - структурировать знания по областям, а не валить всё в одну кучу...

From:

<https://wiki.lime-it.ru/> -

Permanent link:

<https://wiki.lime-it.ru/doku.php/wiki/rules>

Last update: **08:42 28/01/2019**

